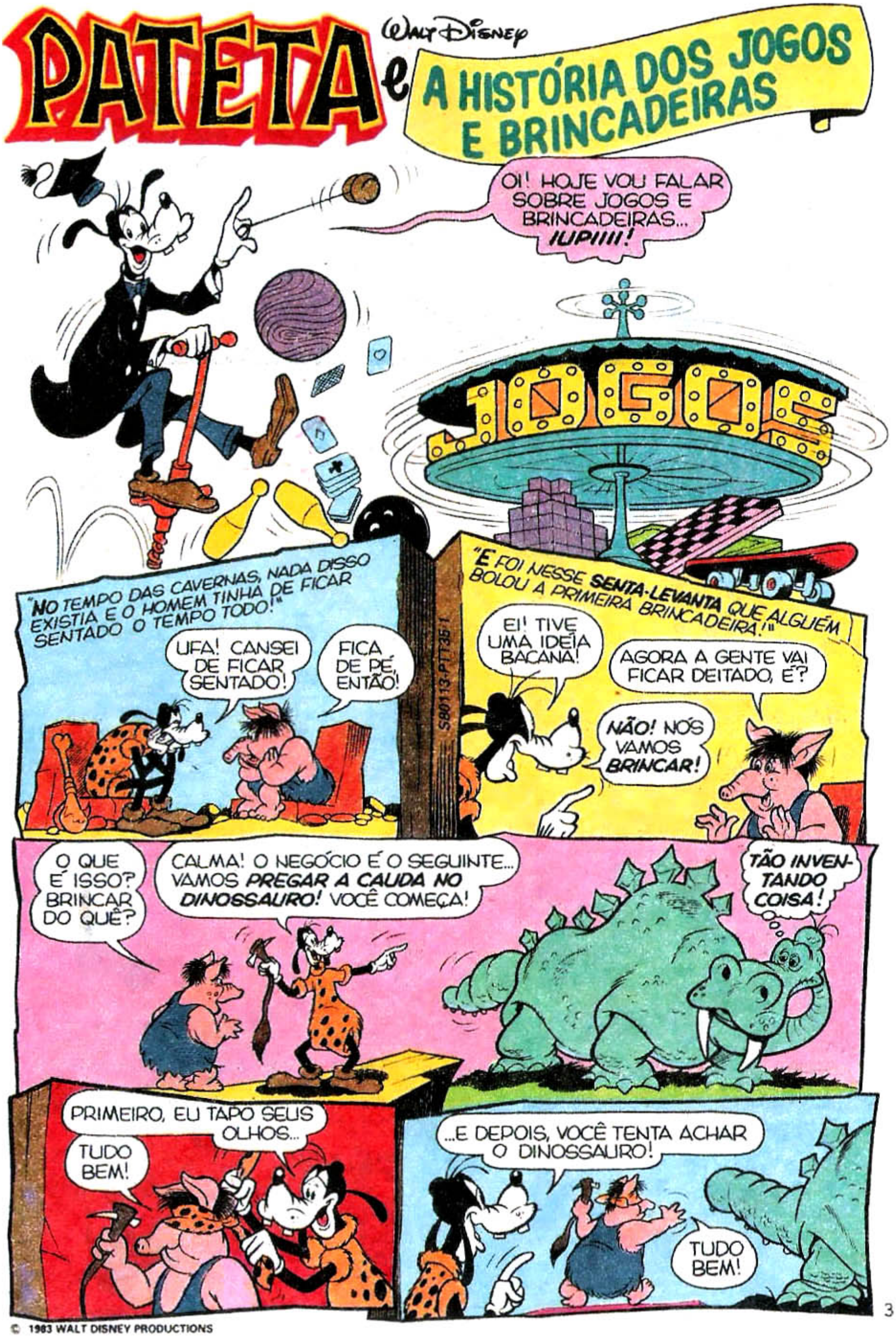
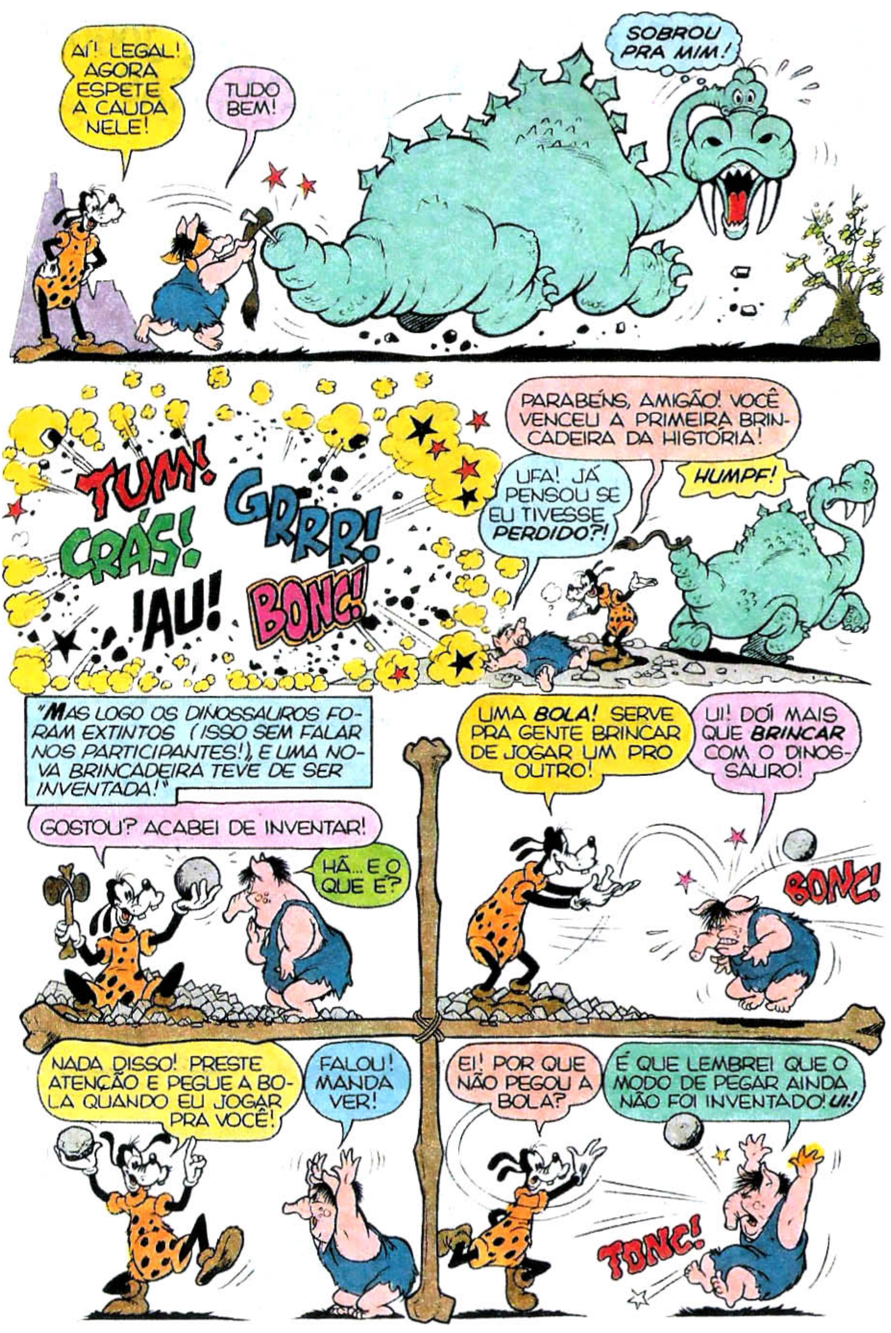
Pateta
15 PONTOS
PTT 35
EDITORA ABRIL
35
Cr$ 210
Manaus, Santarém, Boa Vista, Altamira, Macapá, Porto Velho, Rio Branco, Jiparaná, Vilhena (via aérea): Cr$ 275 - COD 5040
JOGOS E BRINCADEIRAS ATRAVÉS DA HISTÓRIA
A GIBITECA
ALMIR
MAIS PONTOS PRA SUA CARTELA MILIONÁRIA!

Pateta
15 PONTOS
PTT 35
EDITORA ABRIL
35
Cr$ 210
Manaus, Santarém, Boa Vista, Altamira, Macapá, Porto Velho, Rio Branco, Jiparaná, Vilhena (via aérea): Cr$ 275 - COD 5040
JOGOS E BRINCADEIRAS ATRAVÉS DA HISTÓRIA
MAIS PONTOS PRA SUA CARTELA MILIONÁRIA!

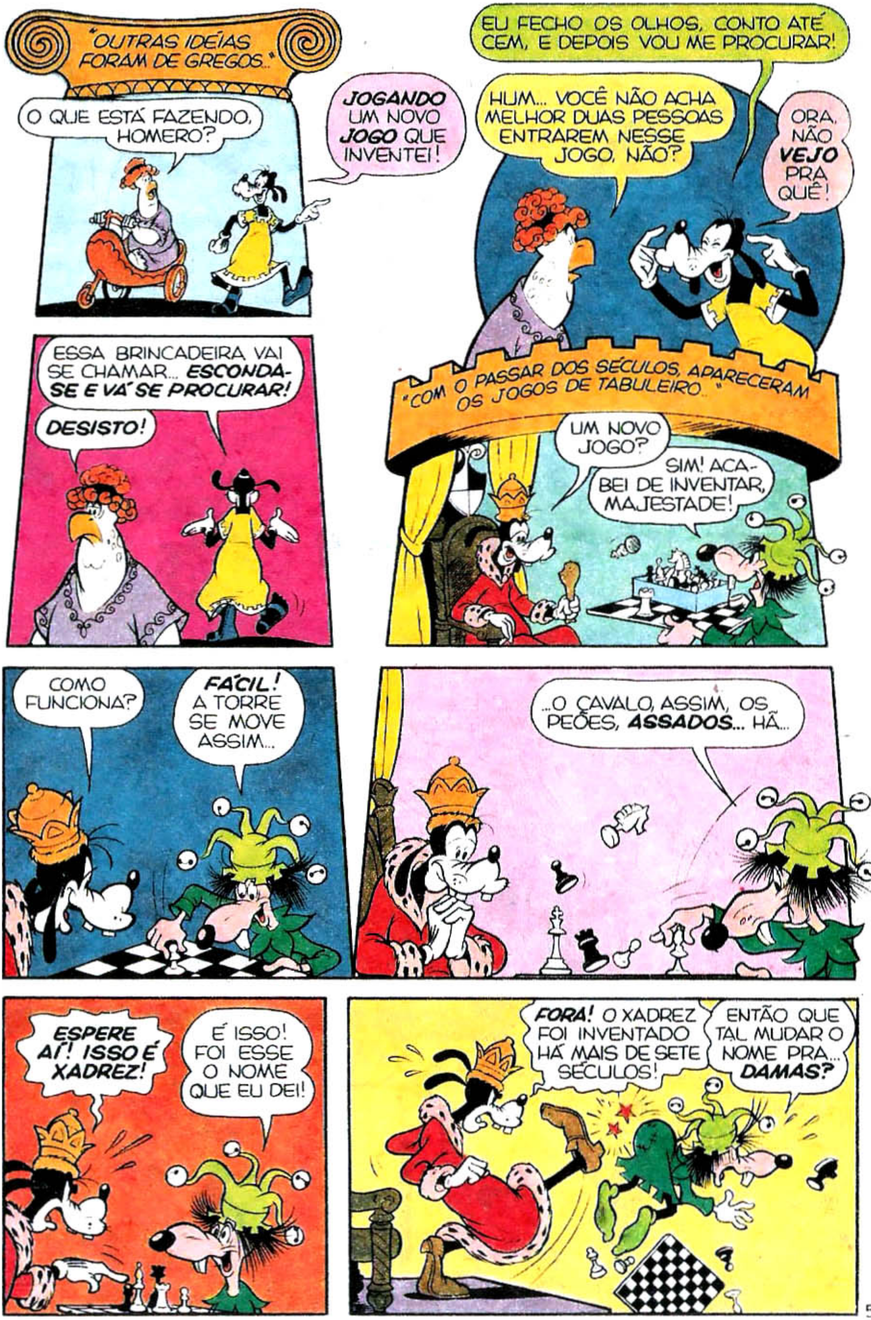
Exclam
OURO & NEGRO,
by M. ROSENMANN.
Arte e magia para você.
Compre agora qualquer peça
da Griffe M. Rosenmann pelo telefone.
É só discar (011) 800.8007
(em São Paulo-SP - disque 255-8007).
O interurbano, a remessa e o seguro são
por nossa conta. Entregamos 72 horas
depois.
Ligue já. Estamos 24 horas a seu dispor,
7 dias da semana.
Ref. 201:
Pulseira em Ouro 18 kt.
- Unissex
- Modelo Clássico
- Com 19 cm
- Apenas Cr$ 156.000,00
Ref. 202:
Perfume Natural Spray
- Fórmula Inimitável
- Fixador Importado
- Pequena Maravilha da Natureza
- Apenas Cr$ 9.000,00
Ref. 203:
Isqueiro a Gás
- Altíssima Precisão
- Acabamento em Teflon
- Negro e Dourado
- Design Exclusivo
- Apenas Cr$ 19.000,00
Ref. 204:
Caneta Negra
- Acabamento em Laka e Dourado
- Design Personalíssimo
- Apenas Cr$ 19.000,00
Ref. 202
Ref. 204
Ref. 205
Ref. 206
Ref. 203
Ref. 201
Produtos à venda nas 66 lojas M. Rosenmann®.
Ref. 205:
Caneta Dourada
- Folheada a Ouro 10 Microns
- Elegância e Charme
- Apenas Cr$ 29.000,00
Ref. 206:
Brincos Cabuchon
- Ouro 18 kt. Diamantes e Safira Oriental
- Exclusivo
- Apenas Cr$ 480.000,00
Os preços anunciados são para
pagamento à vista. Se preferir, você
pode comprar em 4 vezes com 10%
de acréscimo.
Na compra de qualquer produto
M. Rosenmann você ganha este
porta-documentos em puro
couro gravado.
M. ROSENMANN®



© 1983 WALT DISNEY PRODUCTIONS



AI! LEGAL! AGORA ESPETE A CAUDA NELE!
TUDO BEM!
SOBROU PRA MIM!
TUM!
CRÁS!
!AU!
GRRRR!
BONC!
PARABÉNS, AMIGÃO! VOCÊ VENCEU A PRIMEIRA BRINCADEIRA DA HISTÓRIA!
UFA! JÁ PENSOU SE EU TIVESSE PERDIDO?!
HUMPF!
"MAS LOGO OS DINOSSAUROS FORAM EXTINTOS (ISSO SEM FALAR NOS PARTICIPANTES!), E UMA NOVA BRINCADEIRA TEVE DE SER INVENTADA!"
GOSTOU? ACABEI DE INVENTAR!
HÃ... E O QUE É?
UMA BOLA! SERVE PRA GENTE BRINCAR DE JOGAR UM PRO OUTRO!
UI! DÓI MAIS QUE BRINCAR COM O DINOSSAURO!
BONC!
NADA DISSO! PRESTE ATENÇÃO E PEGUE A BOLA QUANDO EU JOGAR PRA VOCÊ!
FALOU! MANDA VER!
EI! POR QUE NÃO PEGOU A BOLA?
É QUE LEMBREI QUE O MODO DE PEGAR AINDA NÃO FOI INVENTADO! UI!
TONC!


"OUTRAS IDÉIAS FORAM DE GREGOS..."
O QUE ESTÁ FAZENDO, HOMERO?
JOGANDO UM NOVO JOGO QUE INVENTEI!
EU FECHO OS OLHOS, CONTO ATÉ CEM, E DEPOIS VOU ME PROCURAR!
HUM... VOCÊ NÃO ACHA MELHOR DUAS PESSOAS ENTRAREM NESSE JOGO, NÃO?
ORA, NÃO VEJO PRA QUÊ!
ESSA BRINCADEIRA VAI SE CHAMAR... ESCONDA-SE E VÁ SE PROCURAR!
DESISTO!
"COM O PASSAR DOS SÉCULOS, APARECERAM OS JOGOS DE TABULEIRO..."
UM NOVO JOGO?
SIM! ACABEI DE INVENTAR, MAJESTADE!
COMO FUNCIONA?
FÁCIL! A TORRE SE MOVE ASSIM...
...O CAVALO, ASSIM, OS PEÕES, ASSADOS... HÃ...
ESPERE AÍ! ISSO É XADREZ!
É ISSO! FOI ESSE O NOME QUE EU DEI!
FORA! O XADREZ FOI INVENTADO HÁ MAIS DE SETE SÉCULOS!
ENTÃO QUE TAL MUDAR O NOME PRA... DAMAS?

ATUALMENTE, TEMOS TODOS OS TIPOS DE JOGOS! E TODO MUNDO SABE PELO MENOS **UM**!
VEJAM...
O QUE DIZ AÍ?
"VÁ DIRETO PRA CADEIA!"
"OS JOGOS ELETRÔNICOS TAMBÉM JÁ CONQUISTARAM SEU **ESPAÇO**!"
OU **EU** OU ESSA MÁQUINA INFERNAL, OUVIU?
ZUM!
TÓING!
PLENC!
TUM!
ZÓIM!
"ALGUNS JOGOS EXIGEM MUITO TREINO E HABILIDADE..."
42.101, 42.102, 42.103...
PUXA! ELE É BOM MESMO, HEIN?
"E ALGUNS, MUITA **SORTE**!"
¡AU! QUE AZAR!
JÁ SE PODE DIZER O GRAU DE INTELIGÊNCIA VENDO SEUS JOGOS PREDILETOS! ALGUNS GÊNIOS JOGAM XADREZ... OUTROS, GAMÃO!
E BEM, AGORA TENHO DE TERMINAR... A TURMA DA BOLINHA DE GUDE TÁ ME ESPERANDO!
fim

GANHE MAIS DINHEIRO

estudando por correspondência nas

ESCOLAS ASSOCIADAS

SEDE: AVENIDA SANTO AMARO, 483 - VILA NOVA CONCEIÇÃO
CAIXA POSTAL 19.155 - CEP 01000 - SÃO PAULO - CAPITAL

APRENDA A FOTOGRAFAR E REVELAR
COLORIDO/PRETO E BRANCO

Um curso destinado a todos os que desejam aprender os segredos da FOTOGRAFIA. Poderá trabalhar em sua própria casa e ganhar mais dinheiro nas horas vagas, sem emprego de capital. Ensinamos também a copiar fotografias a cores no papel. GRÁTIS: Uma máquina fotográfica e laboratório para revelar.

RADIOTÉCNICO TRANSISTORES E TELEVISÃO
(PRETO E BRANCO/COLORIDO)

Estamos na era das comunicações e isso torna qualquer atividade do setor um excelente campo profissional. Por isso, nós ensinamos você a consertar, montar e fazer seus próprios aparelhos; tudo sobre receptores de rádio e televisão, transistores, amplificadores, receptores de AM e FM, caixas acústicas, etc. Este curso está todo ilustrado e você poderá, em sua própria residência, montar uma oficina para garantir-lhe uma profissão liberal e ter mais lucros em pouco tempo. GRÁTIS: Um "Kits" completo para montar um rádio AM, mais soldador, solda e Chave-de-fenda.

OUTROS CURSOS QUE MANTEMOS:

- DESENHO ARTÍSTICO E PUBLICITÁRIO
- COMPUTAÇÃO ELETRÔNICA
- JORNALISMO
- CONTABILIDADE PRÁTICA
- SUPLETIVO DO 1.º GRAU
- PRÁTICO PERFUMISTA
- AGROPECUÁRIA
- AUXILIAR DE ENFERMAGEM
- ELETRICIDADE
- INGLÊS COM FITAS
- RELOJOEIRO TÉCNICO
- AR CONDICIONADO E REFRIGERAÇÃO
- PINTURA DE IMAGENS
- BELEZA DA MULHER MODERNA
- TÉCNICO EM INSTALAÇÕES HIDRÁULICAS E SANITÁRIAS
- MESTRE DE OBRAS
- CORTE E COSTURA
- VIOLÃO E GUITARRA

Solicite AINDA HOJE o Catálogo Ilustrado de nossos Cursos

GRÁTIS! Material completo para o aprendizado.

ESCOLAS ASSOCIADAS Caixa Postal: 19155
CEP 01000 – Vila Nova Conceição – São Paulo - Capital
Peço enviar-me, gratuitamente, informações sobre o curso PT-35
(Indicar o desejado)..............................

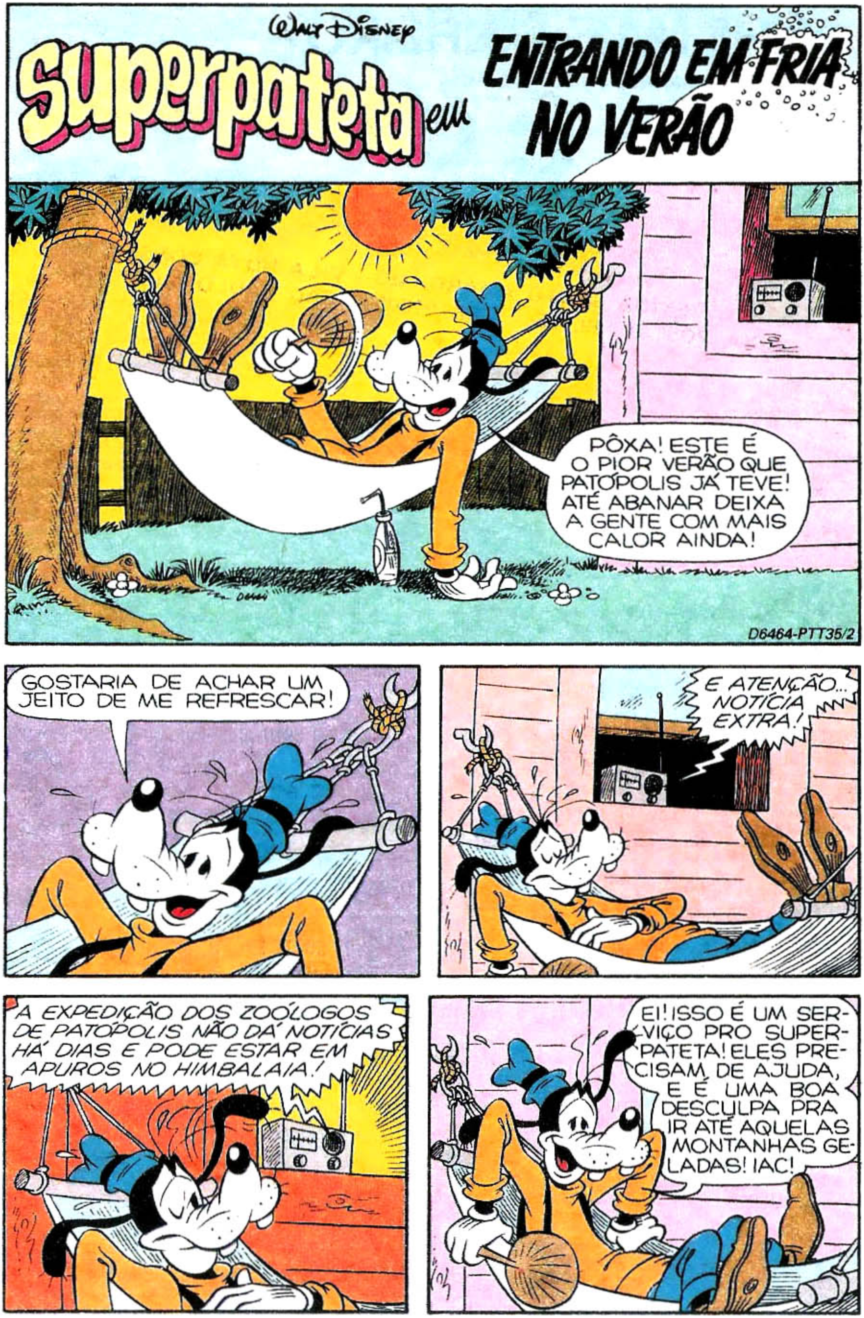
Nome..

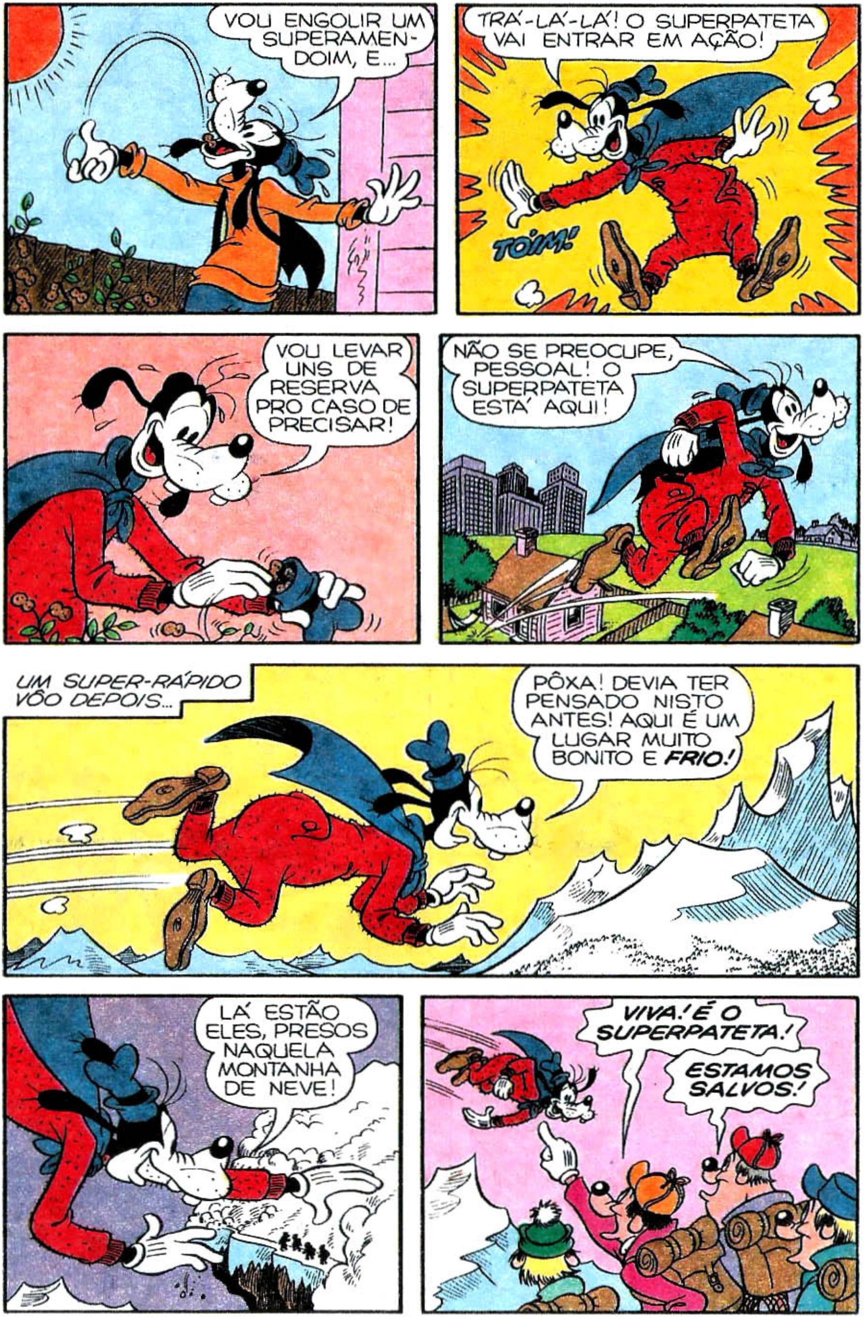
Rua.. Nº ....

CEP............... Bairro................................ C. Postal ....

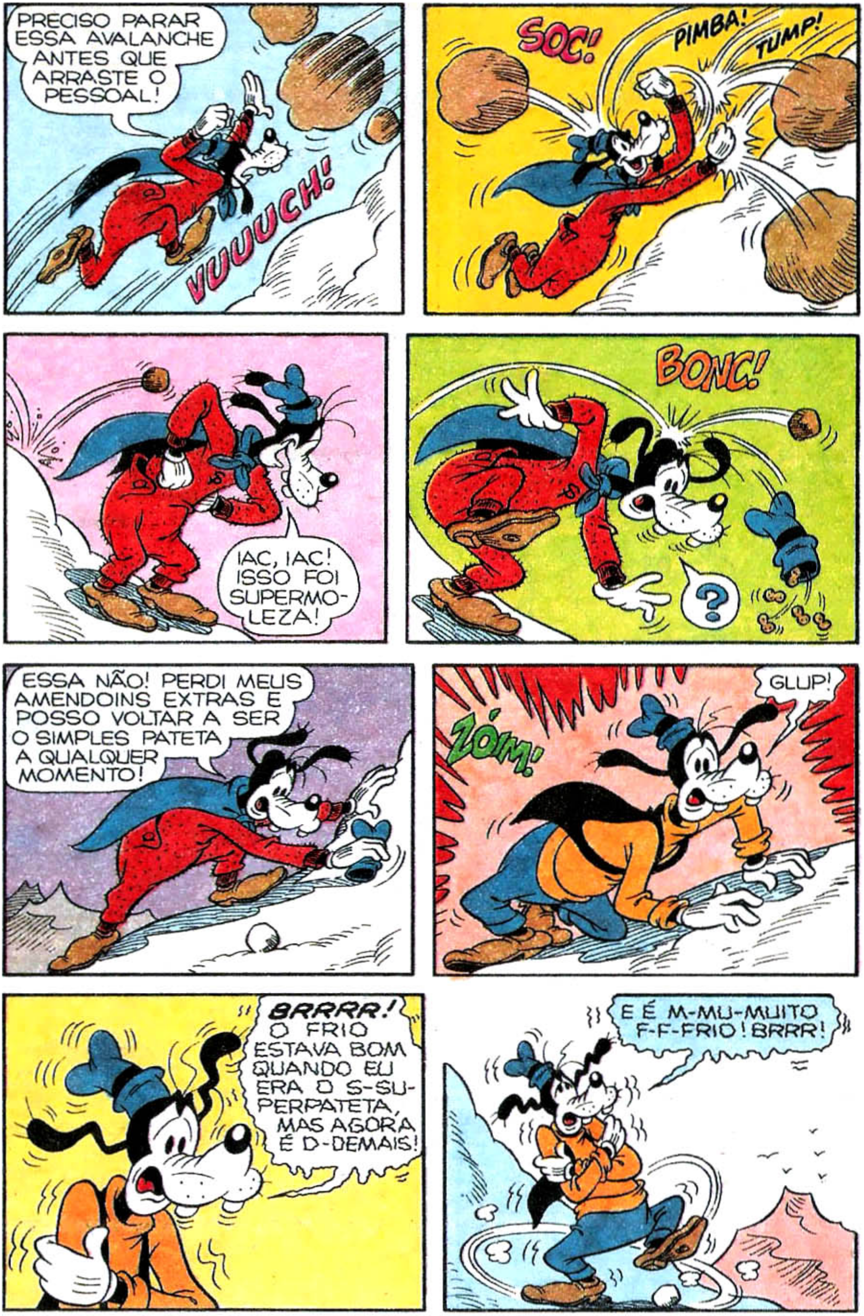
Cidade.. Estado ....

AINDA MAIS: CARTEIRA DE ESTUDANTE E ATESTADO DE CONCLUSÃO NO FINAL DO CURSO, GRATUITAMENTE


WALT DISNEY
Superpateta em
ENTRANDO EM FRIA NO VERÃO
PÔXA! ESTE É O PIOR VERÃO QUE PATÓPOLIS JÁ TEVE! ATÉ ABANAR DEIXA A GENTE COM MAIS CALOR AINDA!
D6464-PTT35/2
GOSTARIA DE ACHAR UM JEITO DE ME REFRESCAR!
E ATENÇÃO... NOTÍCIA EXTRA!
A EXPEDIÇÃO DOS ZOÓLOGOS DE PATÓPOLIS NÃO DÁ NOTÍCIAS HÁ DIAS E PODE ESTAR EM APUROS NO HIMBALAIA!
EI! ISSO É UM SERVIÇO PRO SUPERPATETA! ELES PRECISAM DE AJUDA, E É UMA BOA DESCULPA PRA IR ATÉ AQUELAS MONTANHAS GELADAS! IAC!

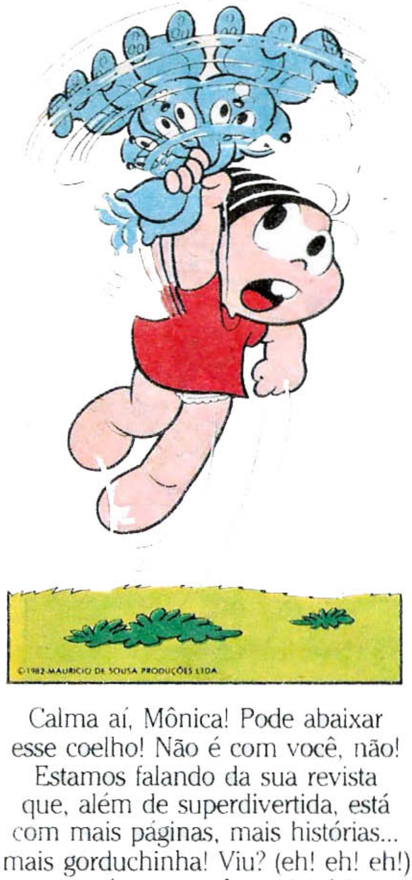

VOU ENGOLIR UM SUPERAMEN-DOIM, E...
TRÁ-LÁ-LÁ! O SUPERPATETA VAI ENTRAR EM AÇÃO!
TOÍM!
VOU LEVAR UNS DE RESERVA PRO CASO DE PRECISAR!
NÃO SE PREOCUPE, PESSOAL! O SUPERPATETA ESTÁ AQUI!
UM SUPER-RÁPIDO VÔO DEPOIS...
PÔXA! DEVIA TER PENSADO NISTO ANTES! AQUI É UM LUGAR MUITO BONITO E FRIO!
LÁ ESTÃO ELES, PRESOS NAQUELA MONTANHA DE NEVE!
VIVA! É O SUPERPATETA!
ESTAMOS SALVOS!

AFASTEM-SE, AMIGOS! VOU SOPRAR E DERRETER ESSA MASSA DE NEVE COM MEU HÁLITO SUPERQUENTE!
FUUUCH!
OBRIGADO, SUPERPATETA! VOCÊ SALVOU NOSSAS VIDAS!
ORA, NÃO FOI NADA!
VENHAM! VOU GUIAR VOCÊS ATÉ O OUTRO LADO DO HIMBALAIA!
ELE NÃO É SENSACIONAL?
EU ESTAVA PENSANDO NUM CAMINHO PRA DESCER ENQUANTO VOAVA, E O MAIS CURTO É CRUZANDO ESTA PONTE DE GELO!
(GLUP!) ELA NÃO PARECE LÁ MUITO FIRME!
CALMA, AMIGOS! EU SEGURO, ENQUANTO VOCÊS PASSAM!
FALOU!
VRUM!
VIVA! ESTAMOS SALVOS!
XI...VOCÊS É QUE PENSAM!
VRUM!


PRECISO PARAR ESSA AVALANCHE ANTES QUE ARRASTE O PESSOAL!
VUUUCH!
SOC!
PIMBA!
TUMP!
IAC, IAC! ISSO FOI SUPERMOLEZA!
BONC!
?
ESSA NÃO! PERDI MEUS AMENDOINS EXTRAS E POSSO VOLTAR A SER O SIMPLES PATETA A QUALQUER MOMENTO!
ZÓIM!
GLUP!
BRRRR! O FRIO ESTAVA BOM QUANDO EU ERA O S-SUPERPATETA, MAS AGORA É D-DEMAIS!
E É M-MU-MUITO F-F-FRIO! BRRR!

EPA!
GLUP!
IAU!
?
BUMP!
É O ABOMINÁVEL HOMEM DA NEVE!
ATRÁS DELE! DEPRESSA!
LEVANDO ESSA CRIATURA, NOSSA EXPEDIÇÃO TERÁ VALIDO A PENA!
(GLUP!) AGORA A COISA ESQUENTOU! PRECISO DAR O FORA!
SENÃO ELES VÃO DESCOBRIR QUE O SUPER E O PATETA SÃO A MESMA PESSOA...EU!

GORDUCHA!!



Calma aí, Mônica! Pode abaixar esse coelho! Não é com você, não! Estamos falando da sua revista que, além de superdivertida, está com mais páginas, mais histórias... mais gorduchinha! Viu? (eh! eh! eh!) não é com você, não! (ufa!)

Venha rir e brincar com a revista da

Mônica

a gorduchinha!

EDITORA ABRIL

Ganhe Cr$ 83.800,00 em suas horas de folga!

Método prático e eficiente de trabalho para ambos os sexos e qualquer nível escolar.

Ensinamos e orientamos em todas as tarefas, possibilitando um aumento em suas rendas.

Mude sua vida!

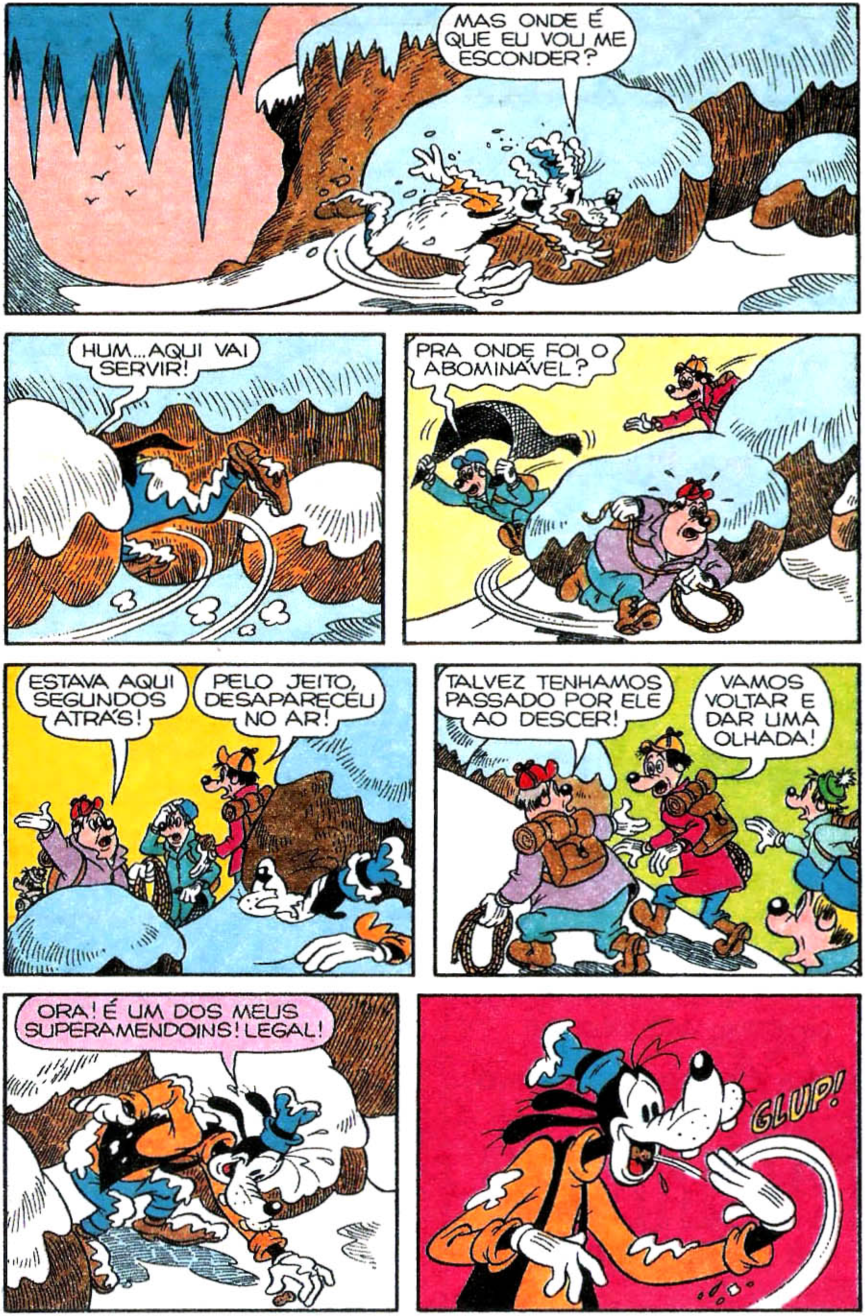
Envie, hoje mesmo, seu nome e endereço completo para receber informações sem compromisso.

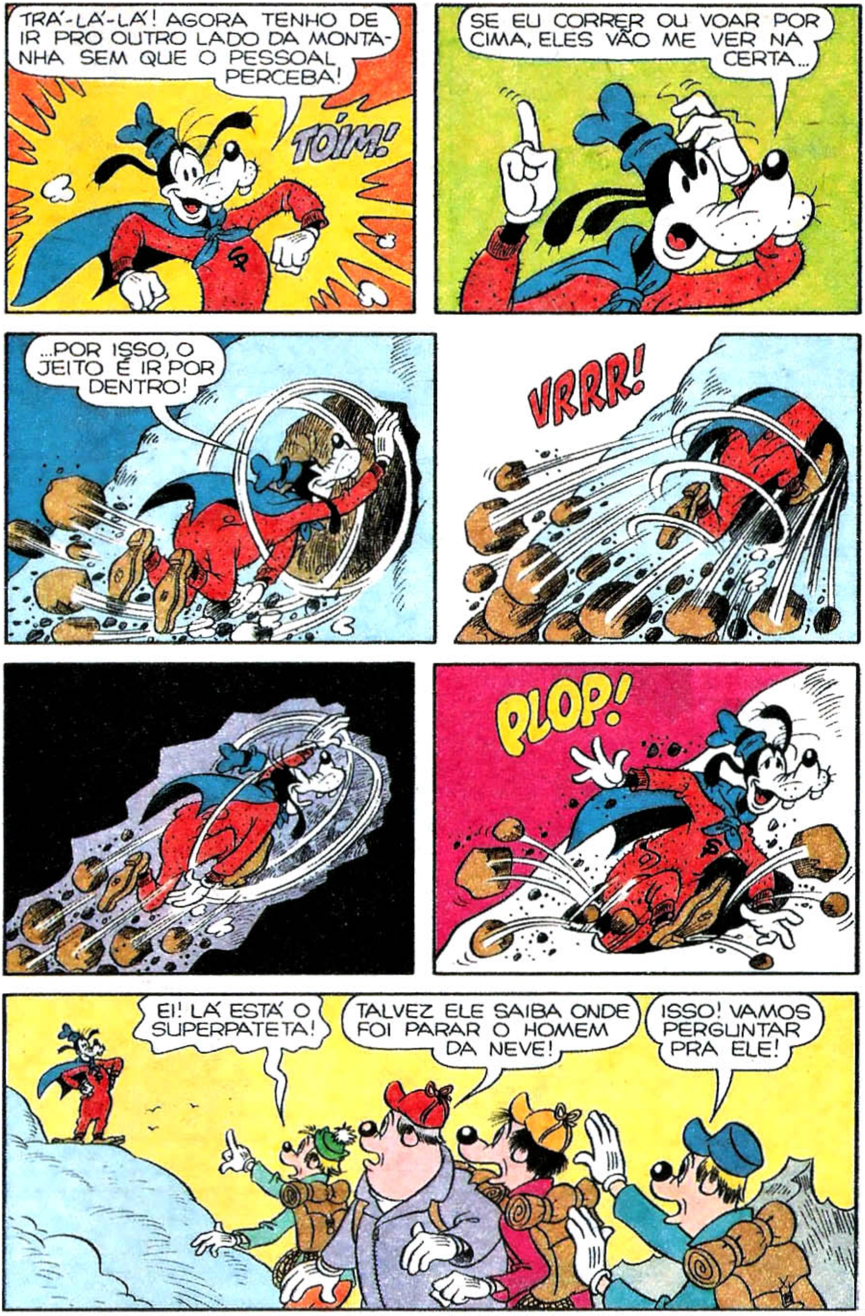
PADRÃO LTDA.

Caixa Postal 55.286 - Dept.º PT-35
CEP 04799 - SÃO PAULO - SP

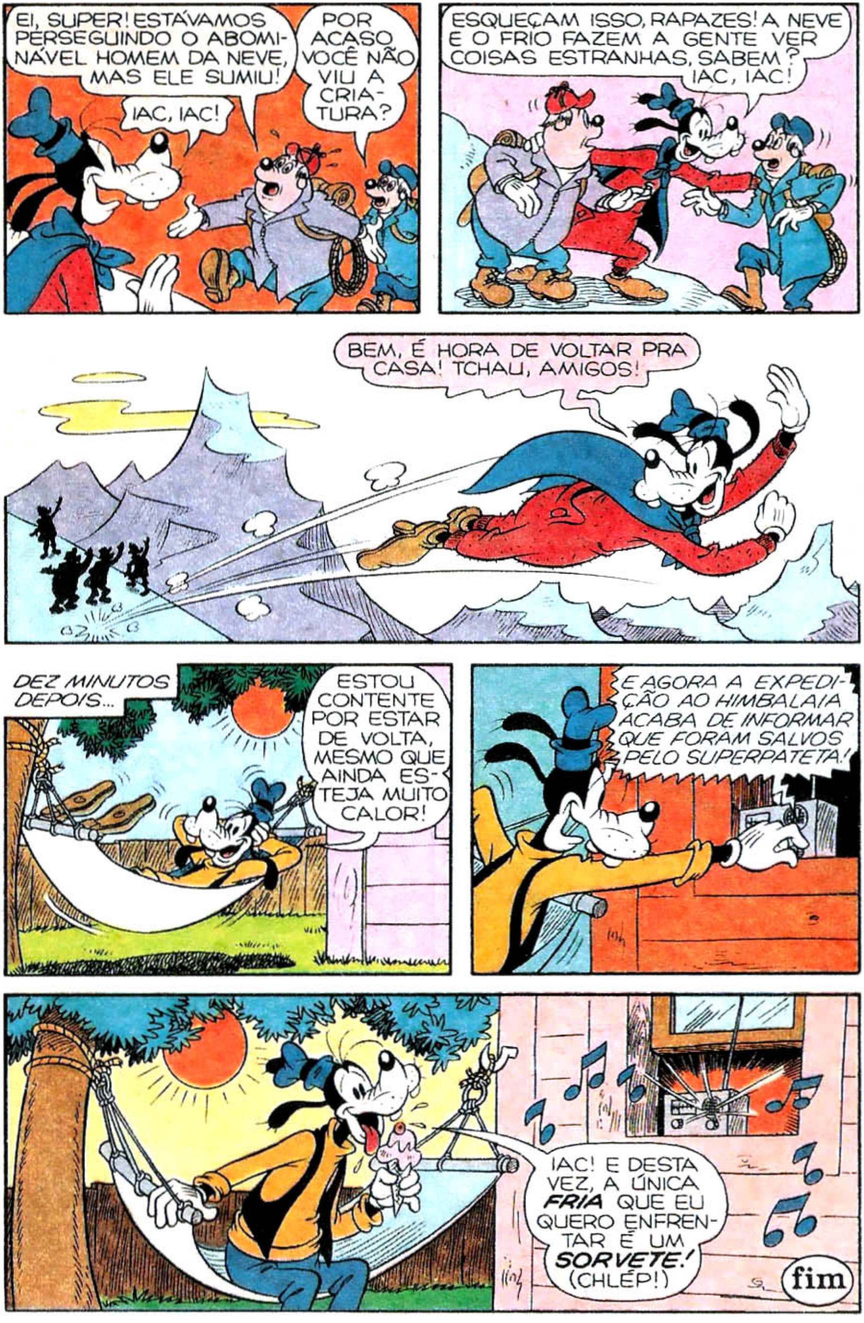
Oportunidade válida para todo o Brasil!

Escreva hoje mesmo!


MAS ONDE É QUE EU VOU ME ESCONDER?
HUM... AQUI VAI SERVIR!
PRA ONDE FOI O ABOMINÁVEL?
ESTAVA AQUI SEGUNDOS ATRÁS!
PELO JEITO, DESAPARECEU NO AR!
TALVEZ TENHAMOS PASSADO POR ELE AO DESCER!
VAMOS VOLTAR E DAR UMA OLHADA!
ORA! É UM DOS MEUS SUPERAMENDOINS! LEGAL!
GLUP!

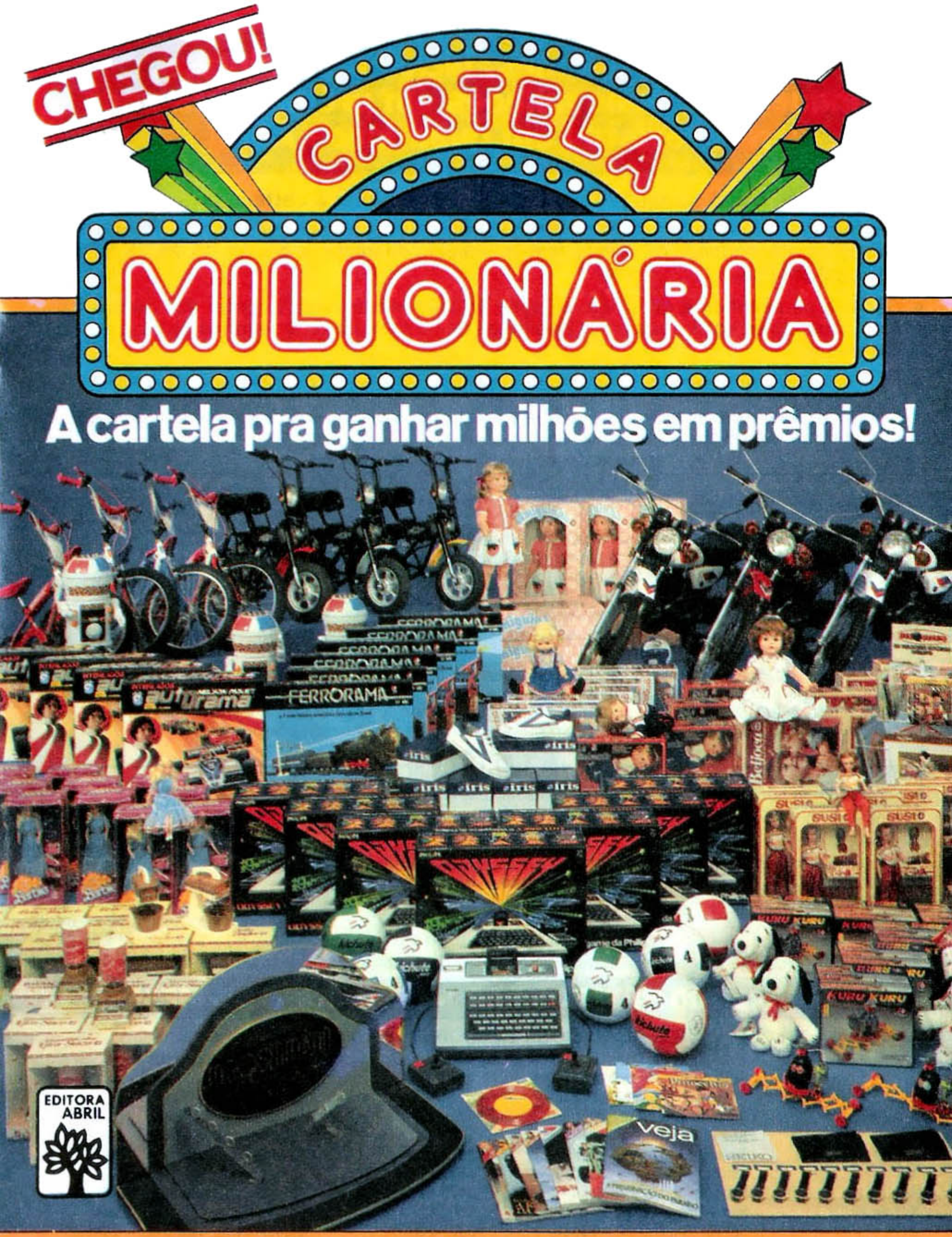


TRÁ-LÁ-LÁ! AGORA TENHO DE IR PRO OUTRO LADO DA MONTANHA SEM QUE O PESSOAL PERCEBA!
TOIM!
SE EU CORRER OU VOAR POR CIMA, ELES VÃO ME VER NA CERTA...
...POR ISSO, O JEITO É IR POR DENTRO!
VRRR!
PLOP!
EI! LÁ ESTÁ O SUPERPATETA!
TALVEZ ELE SAIBA ONDE FOI PARAR O HOMEM DA NEVE!
ISSO! VAMOS PERGUNTAR PRA ELE!


EI, SUPER! ESTÁVAMOS PERSEGUINDO O ABOMINÁVEL HOMEM DA NEVE, MAS ELE SUMIU!
POR ACASO VOCÊ NÃO VIU A CRIATURA?
IAC, IAC!
ESQUEÇAM ISSO, RAPAZES! A NEVE E O FRIO FAZEM A GENTE VER COISAS ESTRANHAS, SABEM? IAC, IAC!
BEM, É HORA DE VOLTAR PRA CASA! TCHAU, AMIGOS!
DEZ MINUTOS DEPOIS...
ESTOU CONTENTE POR ESTAR DE VOLTA, MESMO QUE AINDA ESTEJA MUITO CALOR!
E AGORA A EXPEDIÇÃO AO HIMBALAIA ACABA DE INFORMAR QUE FORAM SALVOS PELO SUPERPATETA!
IAC! E DESTA VEZ, A ÚNICA FRIA QUE EU QUERO ENFRENTAR É UM SORVETE! (CHLÉP!)
fim

WALT DISNEY
PATETA em PRESO AOS ACONTECIMENTOS
UFA! ATÉ QUE ENFIM TERMINEI DE CIMENTAR ESTA CALÇADA!
B 830154-PTT35/3
AGORA É SÓ IR RECEBER MEU DINHEIRO...
OPA! PELO JEITO O PATETA TERMINOU DE CIMENTAR ESSA CALÇADA!
EH, EH, EH!
IAU!
BUUU!

Ô RANULFO! VIU O QUE VOCÊ FEZ?
DESCULPE! FOI SEM QUERER, PATETA...
AGORA VOU TER QUE CONSERTAR!
EH, EH, EH!
VOU APRONTAR OUTRA ASSIM QUE O BOBÃO TERMINAR!
POUCO DEPOIS...
PRONTO!
AI!
AI! ENTROU UM CISCO NO MEU OLHO...
CUIDADO, RANULFO!
OH, NÃO!
PLOCH!
PLOCH!
QUE VERGONHA! NÃO POSSO NEM OLHAR PRA TRÁS!
PLOCH!
PLOCH! PLOCH!



Promoção válida para o Brasil. Para Portugal, vide cartela em separado.

Motos, videogames, bicicletas, relógios, brinquedos e mais milhões em prêmios pra você nas revistas em quadrinhos Abril!

Pra concorrer, basta juntar 120 pontos ou mais e pintar a cartelinha.

- Em cada revista em quadrinhos, no canto superior da capa, você encontra um selinho. Cada selinho, dependendo da revista, tem um número diferente de pontos (15, 20, 25, 30, 35, 40 ou 50 pontos).
- Recorte os selinhos e cole nos espaços ao lado, de maneira a juntar 120 pontos ou mais, quer dizer: você pode colar 2 selinhos de 50 e um de 20; 6 selinhos de 20; e assim por diante.
- Não é necessário preencher todos os espaços. Basta juntar os 120 pontos ou mais.
- Depois pinte a cena ao lado do jeito que você quiser: com lápis de cor, guache, aquarela... e envie para a Editora Abril, junto com o cupom.

REGULAMENTO DO CONCURSO

- O critério de avaliação do concurso levará em conta a criatividade e originalidade usadas para colorir a ilustração.
- Cartelas com mais de 120 pontos darão direito a apenas uma participação.
- O local de exibição dos prêmios será na rua Bela Cintra, 299 - São Paulo.
- Os trabalhos, classificados ou não, pertencerão à empresa, que se reservará do direito de fazer o uso que lhe convier.
- A lista de premiação sairá em nossas revistas em quadrinhos.
- Os trabalhos serão selecionados e classificados em igualdade com os prêmios, distribuidos em ordem decrescente de valor.
- Os prêmios ficarão disponiveis 180 dias, contados a partir do dia de cada apuração.
- Os prêmios serão entregues na Editora Abril ou no domicilio dos contemplados.
- Será vetada a participação de funcionários ou parentes de funcionários da Editora Abril.
- As cartelas não contempladas continuarão concorrendo nas apurações seguintes.

APURAÇÃO

- Os trabalhos serão julgados por uma comissao especialmente criada para esse fim.
- Todas as apurações serão realizadas na rua Bela Cintra, 299 às 10.00h da manhã, obedecendo à seguinte ordem de datas:

Chegada das cartelas na Editora Abril	Apuração
até 30.11.83	12.12.83
até 30.12.83	10.01.84
até 31.01.84	10.02.84
até 29.02.84	12.03.84
até 31.03.84	10.04.84
até 30.05.84	11.06.84

- As cartelas que chegarem após 30.05.84 estarão automaticamente fora do concurso.

MAIS DE 1.700 PRÊMIOS POR MÊS, DURANTE 6 MESES!

RELAÇÃO DOS PRÊMIOS DE CADA MÊS

1º	Moto Yamaha TT 125
2º	Anel de platina com brilhantes
3º	Motociclo Mini Phanter 50cc
4º ao 8º	Videogame Odissey Philips
9º	Autorama Estrela
10º ao 14º	Bicicleta Caloicross Extra
15º	Boneca Amiguinha - Estrela
16º	Robô Percival - Estrela
17º ao 20º	Ferrorama - Estrela
21º	Boneca Gingadinha - Estrela
22º ao 38º	Relógio Seiko
39º ao 43º	Assinatura anual da revista VEJA
44º	Boneca Beijoca - Estrela
45º e 46º	Boneca Bebê Gatinhando - Estrela
47º e 48º	Boneca Barbie - Estrela
49º e 50º	Boneca Susi - Estrela
51º e 52º	Boneco Snoopy - Estrela
53º e 54º	Kuru-Kuru - Estrela
55º ao 246º	Tênis Iris (um par)
247º ao 329º	Coleção "Disquinho" - Continental
330º e 331º	Batedeira Bate-Fundo - Estrela
332º e 333º	Liquidificador Vira-Suco - Estrela
334º ao 663º	Bola Kichute -Alpargatas
664º ao 1703º	Caixa com 120 chicletes Ploc

cole aqui.

cole aqui

cole aqui

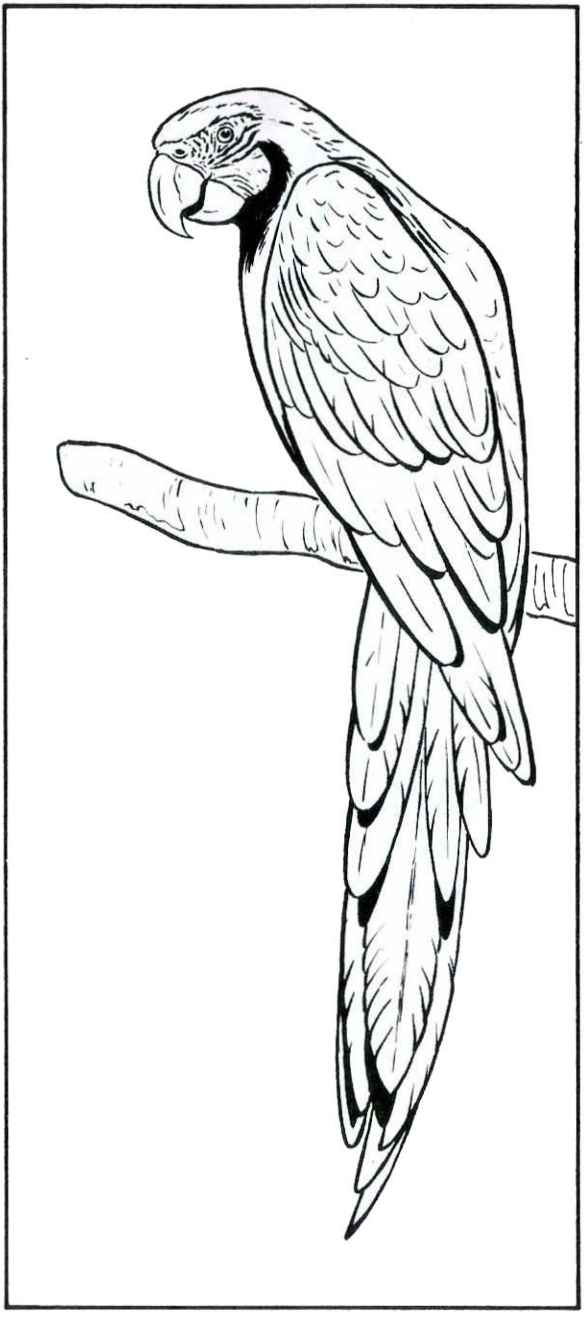
cole aqui

cole aqui

cole aqui

cole aqui

cole aqui



Parte integrante das revistas da Editora Abril S.A.
Não pode ser vendido separadamente.
Certificado de Autorização do Ministério da Fazenda N.º 01/00/520/83

Atenção:

Para participar envie esta página toda, ou seja, o desenho, já com as cores, os pontos e este cupom preenchido. Mande hoje mesmo!

Preencha este cupom e envie para a Editora Abril - rua Bela Cintra, 299 São Paulo - SP - CEP 01415

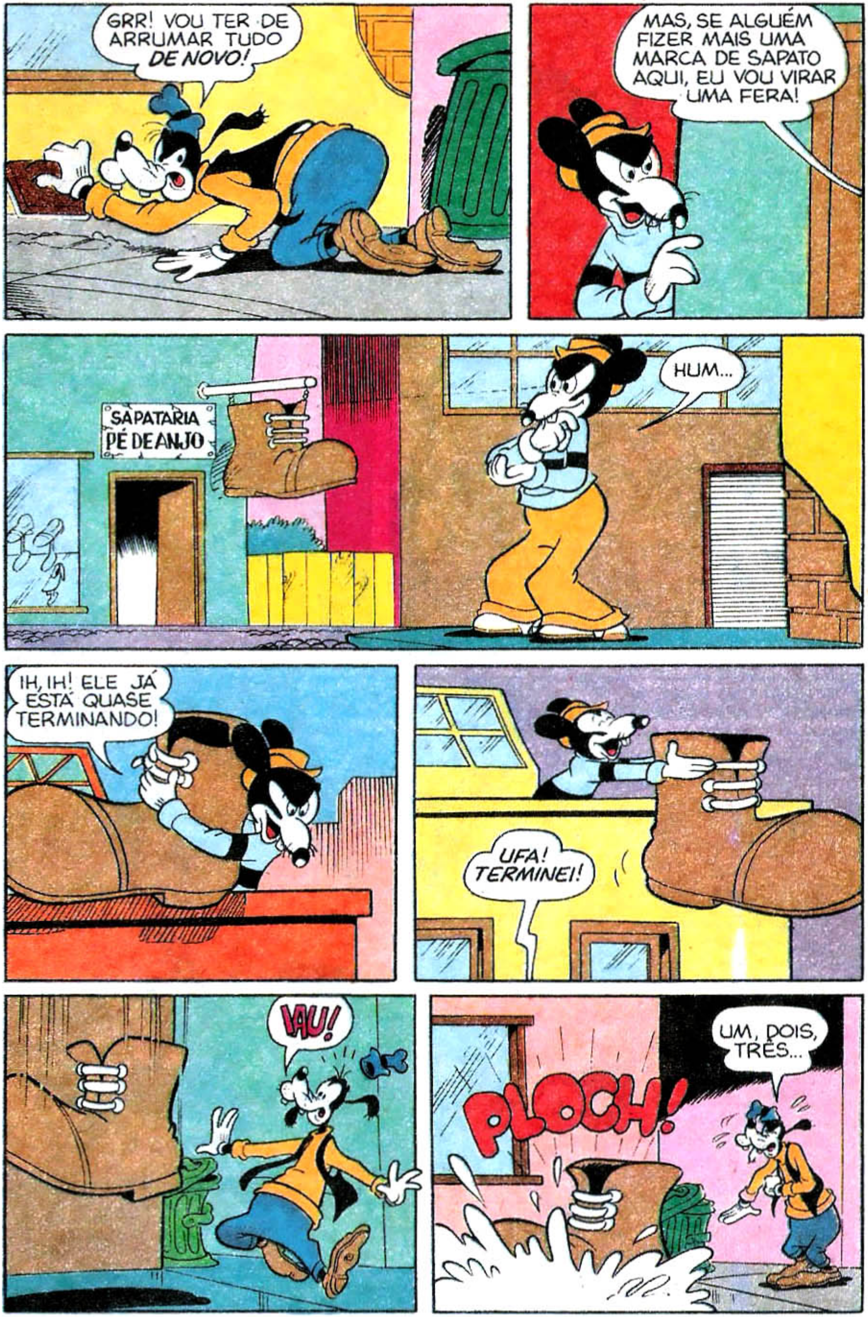
Nome ______________________________

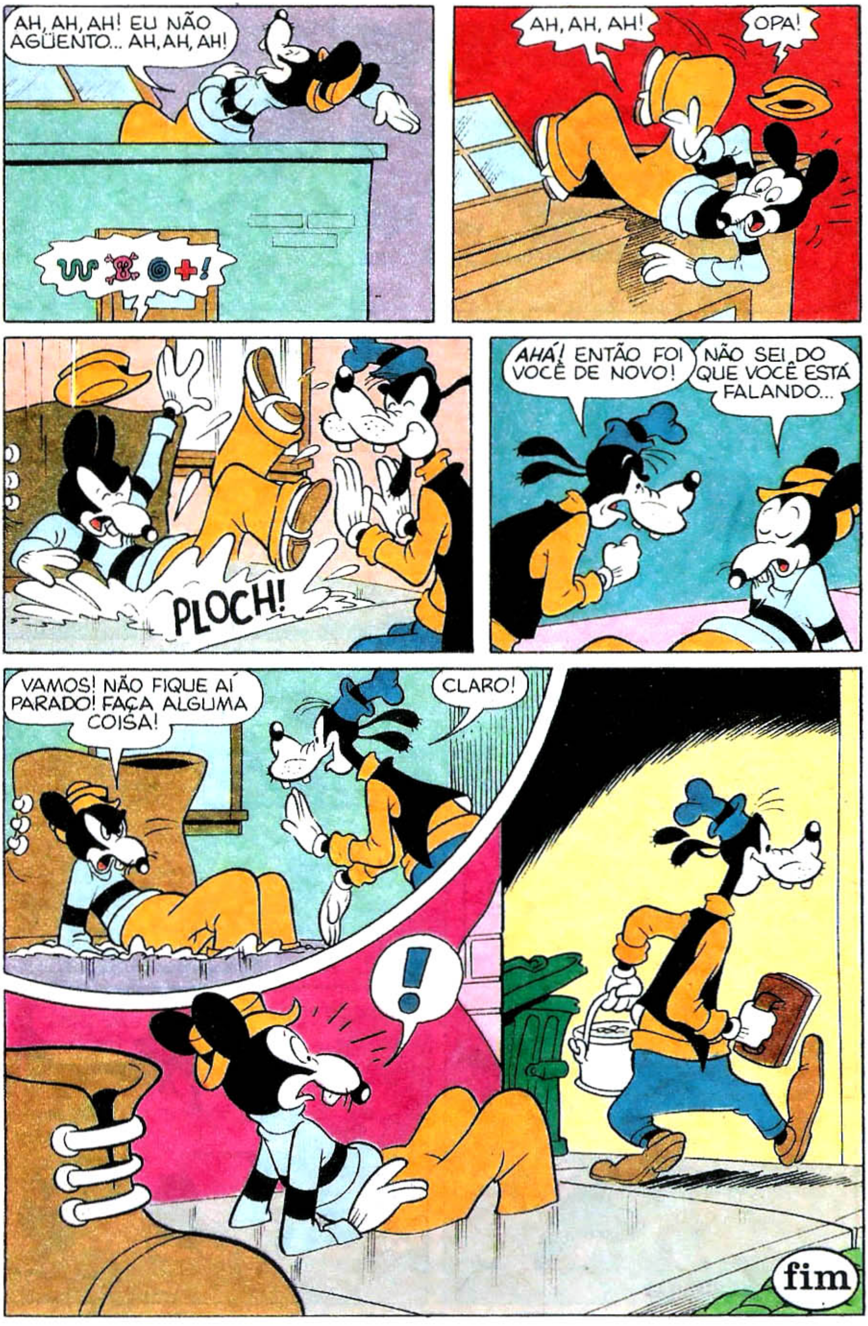
End. ______________________ Bairro __________

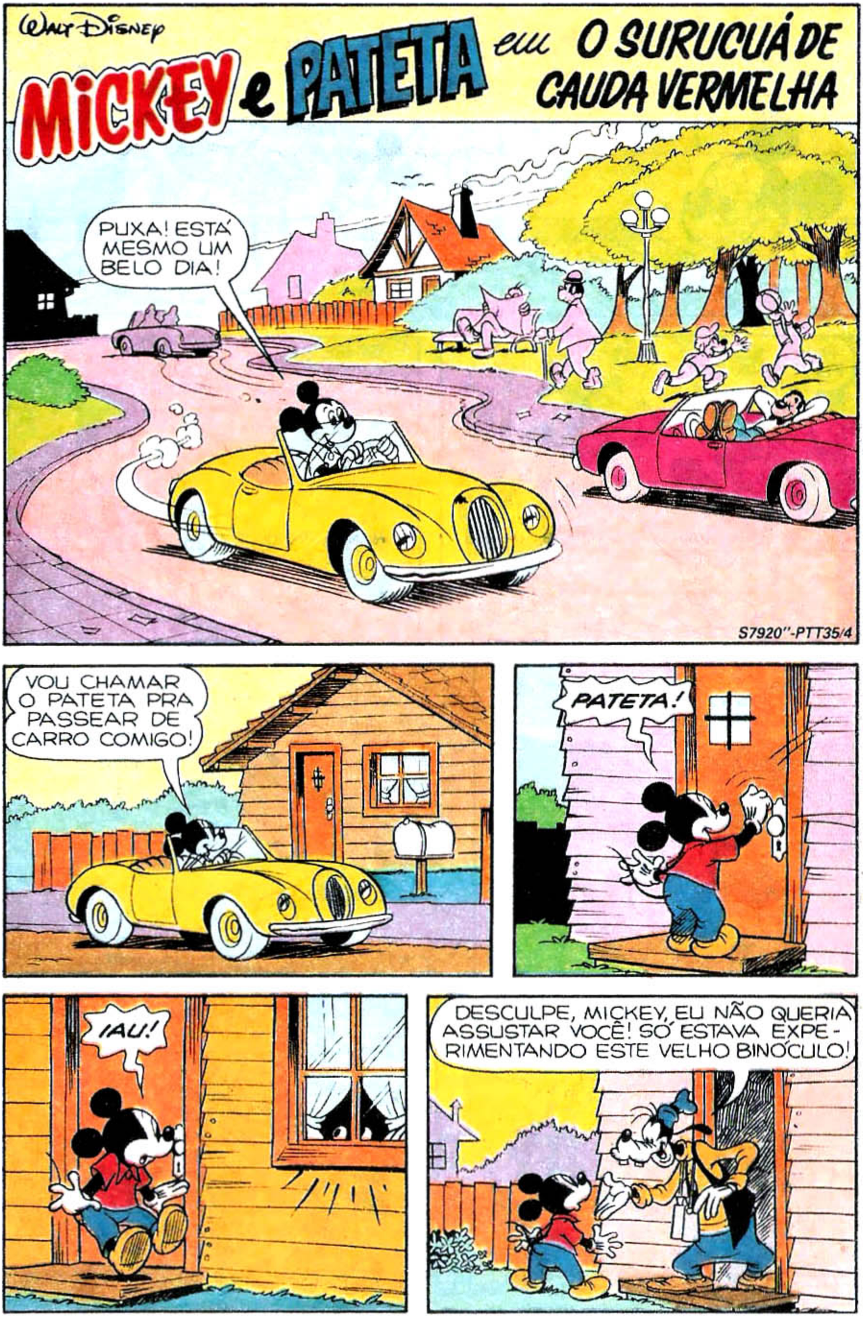
Cidade ____________ CEP ____________ Estado __________

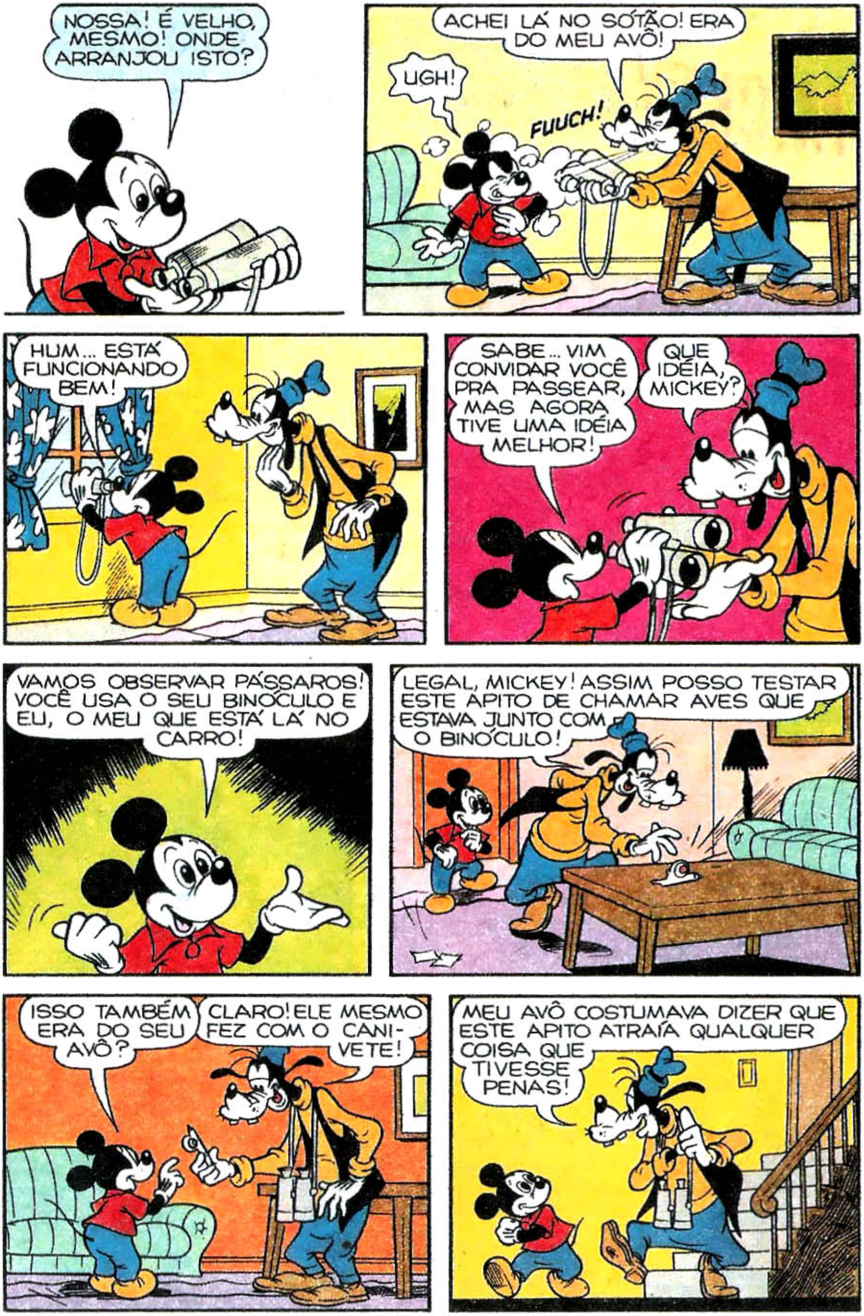
Sexo __________ Fone ______________ Idade __________

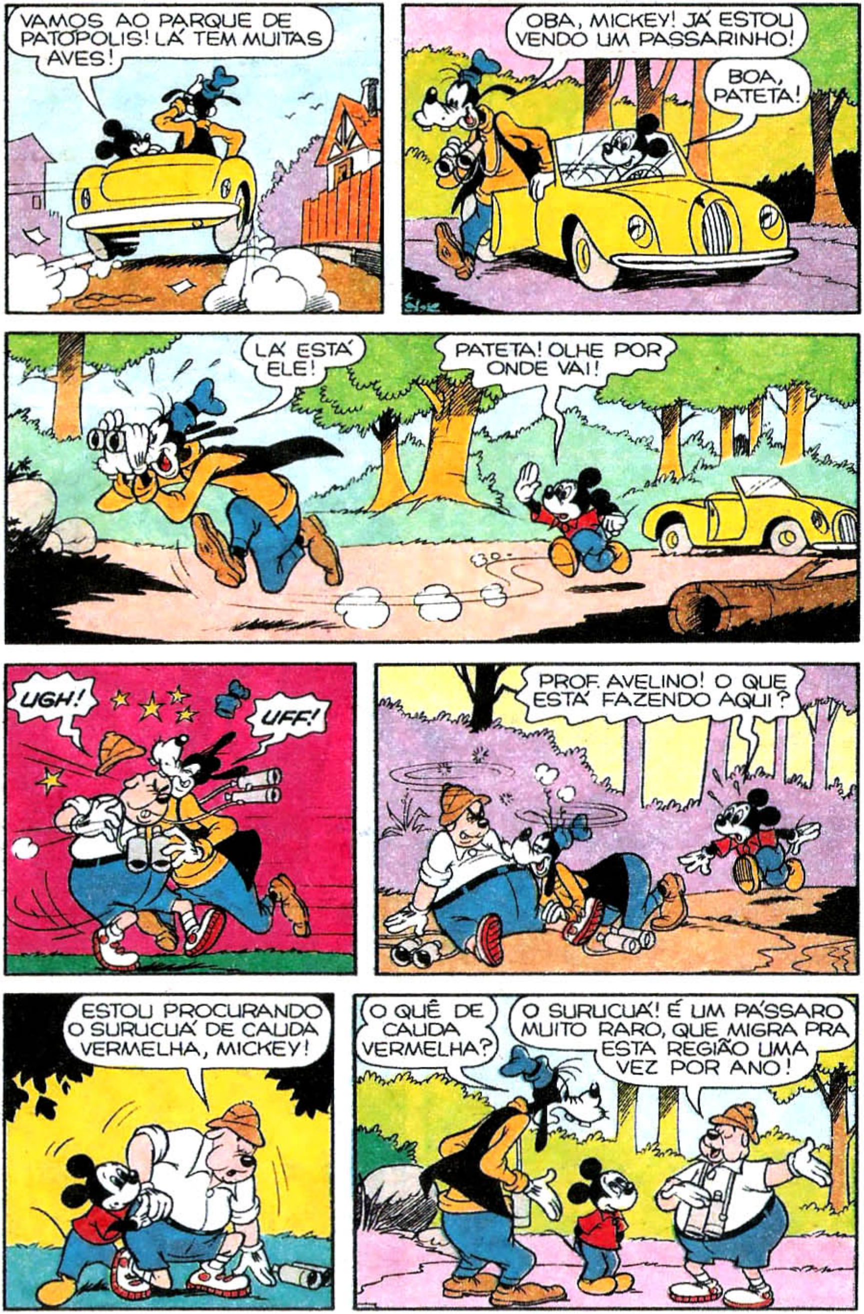
Olha aí: Mande quantas cartelas quiser!

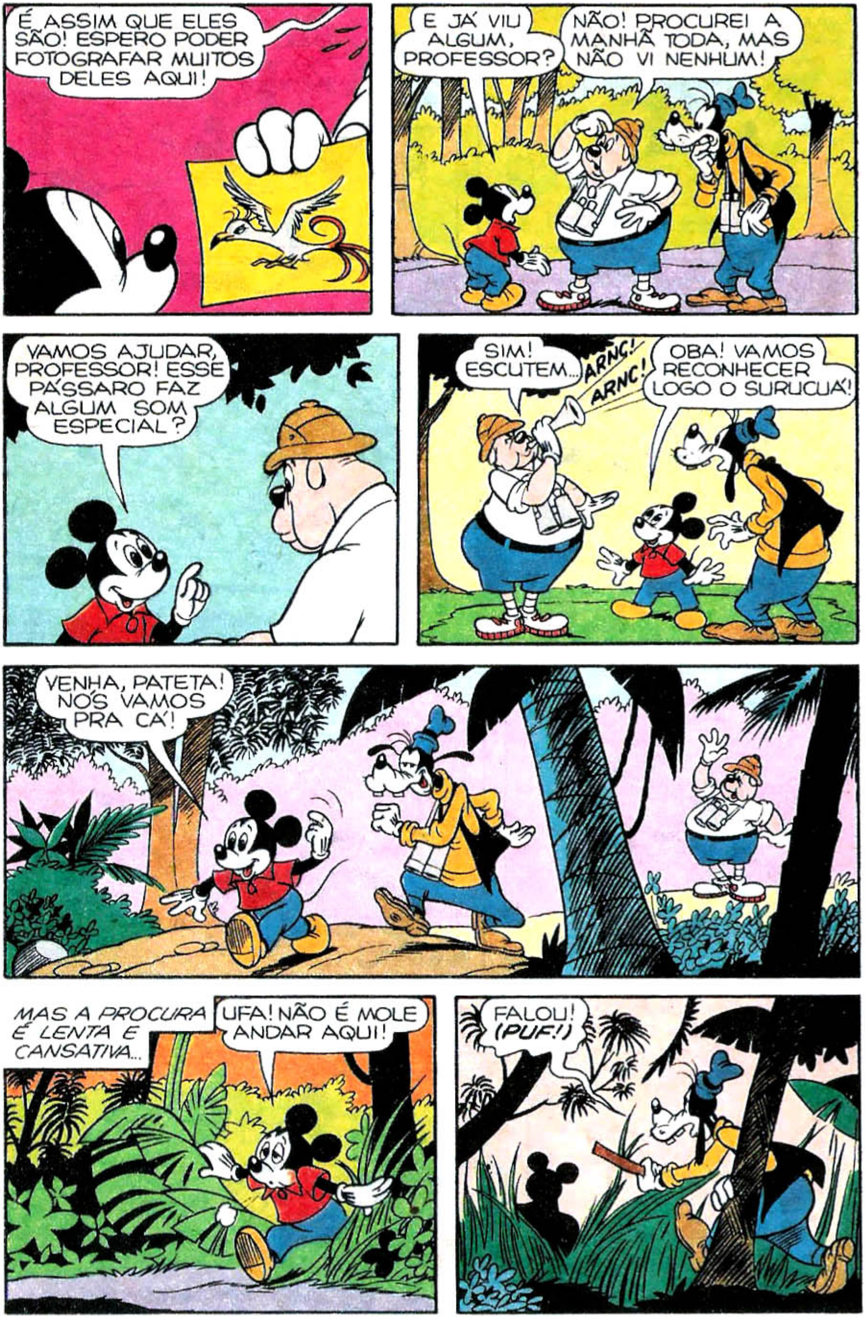

GRR! VOU TER DE ARRUMAR TUDO DE NOVO!
MAS, SE ALGUÉM FIZER MAIS UMA MARCA DE SAPATO AQUI, EU VOU VIRAR UMA FERA!
SAPATARIA PÉ DE ANJO
HUM...
IH, IH! ELE JÁ ESTÁ QUASE TERMINANDO!
UFA! TERMINEI!
VAU!
PLOCH!
UM, DOIS, TRÊS...


AH, AH, AH! EU NÃO AGÜENTO... AH, AH, AH!
AH, AH, AH!
OPA!
PLOCH!
AHÁ! ENTÃO FOI VOCÊ DE NOVO!
NÃO SEI DO QUE VOCÊ ESTÁ FALANDO...
VAMOS! NÃO FIQUE AÍ PARADO! FAÇA ALGUMA COISA!
CLARO!
!
fim

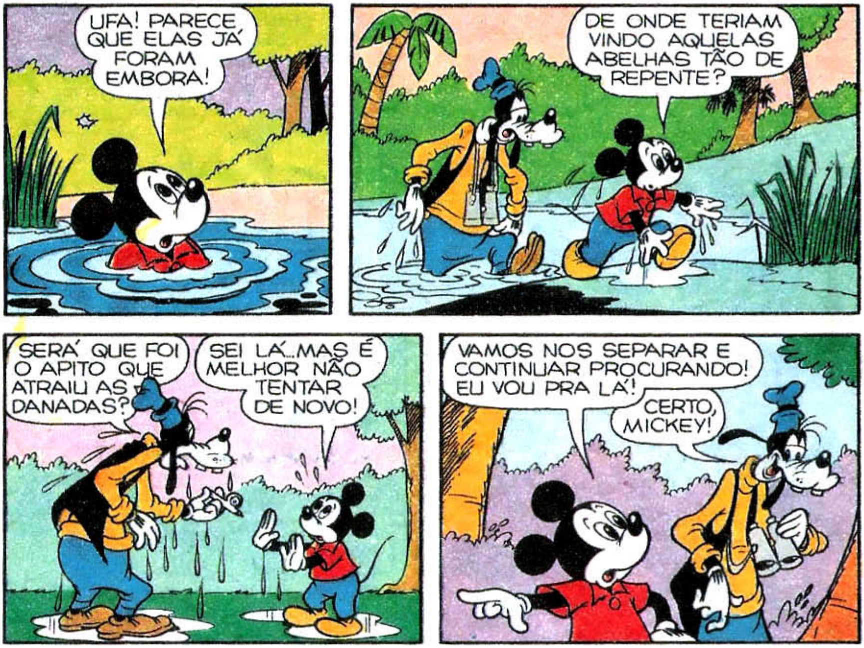

WALT DISNEY
MICKEY e PATETA em O SURUCUÁ DE CAUDA VERMELHA
PUXA! ESTÁ MESMO UM BELO DIA!
S7920"-PTT35/4
VOU CHAMAR O PATETA PRA PASSEAR DE CARRO COMIGO!
PATETA!
¡AU!
DESCULPE, MICKEY, EU NÃO QUERIA ASSUSTAR VOCÊ! SÓ ESTAVA EXPE-RIMENTANDO ESTE VELHO BINÓCULO!

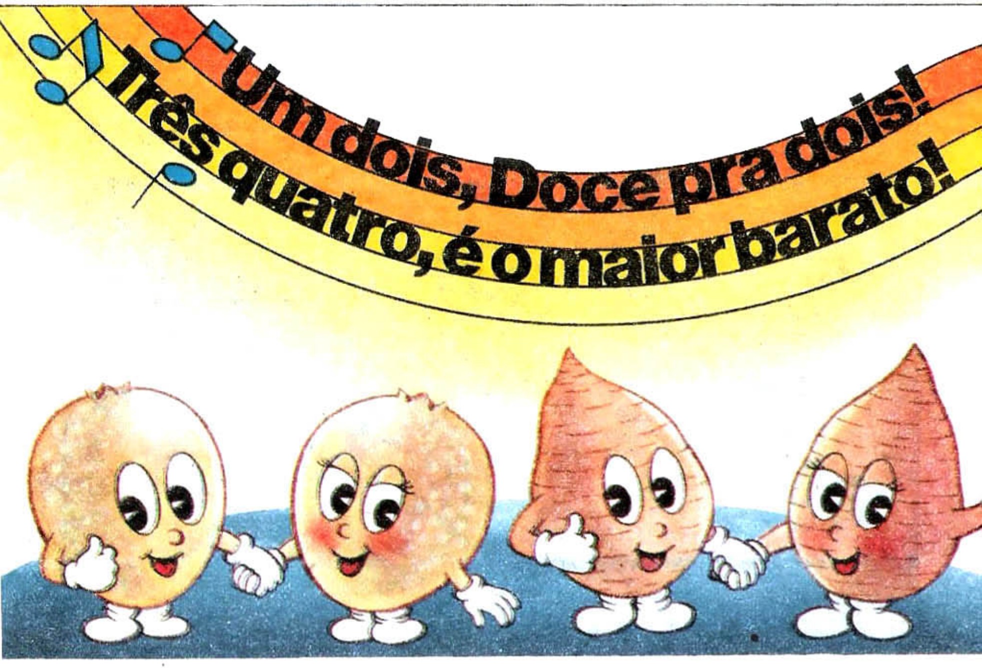

NOSSA! É VELHO, MESMO! ONDE ARRANJOU ISTO?
ACHEI LÁ NO SÓTÃO! ERA DO MEU AVÔ!
UGH!
FUUCH!
HUM... ESTÁ FUNCIONANDO BEM!
SABE... VIM CONVIDAR VOCÊ PRA PASSEAR, MAS AGORA TIVE UMA IDÉIA MELHOR!
QUE IDÉIA, MICKEY?
VAMOS OBSERVAR PÁSSAROS! VOCÊ USA O SEU BINÓCULO E EU, O MEU QUE ESTÁ LÁ NO CARRO!
LEGAL, MICKEY! ASSIM POSSO TESTAR ESTE APITO DE CHAMAR AVES QUE ESTAVA JUNTO COM O BINÓCULO!
ISSO TAMBÉM ERA DO SEU AVÔ?
CLARO! ELE MESMO FEZ COM O CANI-VETE!
MEU AVÔ COSTUMAVA DIZER QUE ESTE APITO ATRAÍA QUALQUER COISA QUE TIVESSE PENAS!

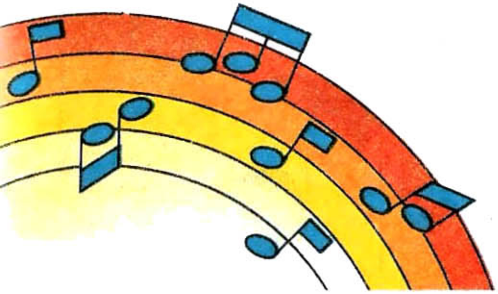

VAMOS AO PARQUE DE PATÓPOLIS! LÁ TEM MUITAS AVES!
OBA, MICKEY! JÁ ESTOU VENDO UM PASSARINHO!
BOA, PATETA!
LÁ ESTÁ ELE!
PATETA! OLHE POR ONDE VAI!
UGH!
UFF!
PROF. AVELINO! O QUE ESTÁ FAZENDO AQUI?
ESTOU PROCURANDO O SURUCUÁ DE CAUDA VERMELHA, MICKEY!
O QUÊ DE CAUDA VERMELHA?
O SURUCUÁ! É UM PÁSSARO MUITO RARO, QUE MIGRA PRA ESTA REGIÃO UMA VEZ POR ANO!


É ASSIM QUE ELES SÃO! ESPERO PODER FOTOGRAFAR MUITOS DELES AQUI!
E JÁ VIU ALGUM, PROFESSOR?
NÃO! PROCUREI A MANHÃ TODA, MAS NÃO VI NENHUM!
VAMOS AJUDAR, PROFESSOR! ESSE PÁSSARO FAZ ALGUM SOM ESPECIAL?
SIM! ESCUTEM...
ARNC! ARNC!
OBA! VAMOS RECONHECER LOGO O SURUCUÁ!
VENHA, PATETA! NÓS VAMOS PRA CÁ!
MAS A PROCURA É LENTA E CANSATIVA...
UFA! NÃO É MOLE ANDAR AQUI!
FALOU! (PUF!)

DEPOIS...
PÔXA! PARECE QUE JÁ ANDAMOS QUILÔMETROS!
E NADA DE SURUCUÁ DE CAUDA VERMELHA ATÉ AGORA!
EI! LEMBREI AGORA...O APITO DO MEU AVÔ!
BOA, PATETA! NÃO CUSTA NADA TENTAR!
BZZZZZZZZZZ!
ESSE É O PIO DE AVE MAIS ESTRANHO QUE JÁ OUVI!
DEVE SER ESPECIAL!
BZZZZZZZZZ!
QUE BARULHO É ESSE?
ABELHAS! CORRA, PATETA!
BZZZZZ!
BZZZZ!
BLUB!
GLUB!


UFA! PARECE QUE ELAS JÁ FORAM EMBORA!
DE ONDE TERIAM VINDO AQUELAS ABELHAS TÃO DE REPENTE?
SERÁ QUE FOI O APITO QUE ATRAIU AS DANADAS?
SEI LÁ... MAS É MELHOR NÃO TENTAR DE NOVO!
VAMOS NOS SEPARAR E CONTINUAR PROCURANDO! EU VOU PRA LÁ!
CERTO, MICKEY!


Um dois, Doce pra dois!
Três quatro, é o maior barato!



Doce pra dois é a última novidade da Cica: a quantidade certinha para duas pessoas. Você encontra Doce pra dois **goiabada**, e Doce pra dois **doce de batata doce marrom glacê**. É só escolher!

Doce pra dois também é muito divertido. Em cada embalagem você encontra uma receitinha e uma brincadeira diferente.

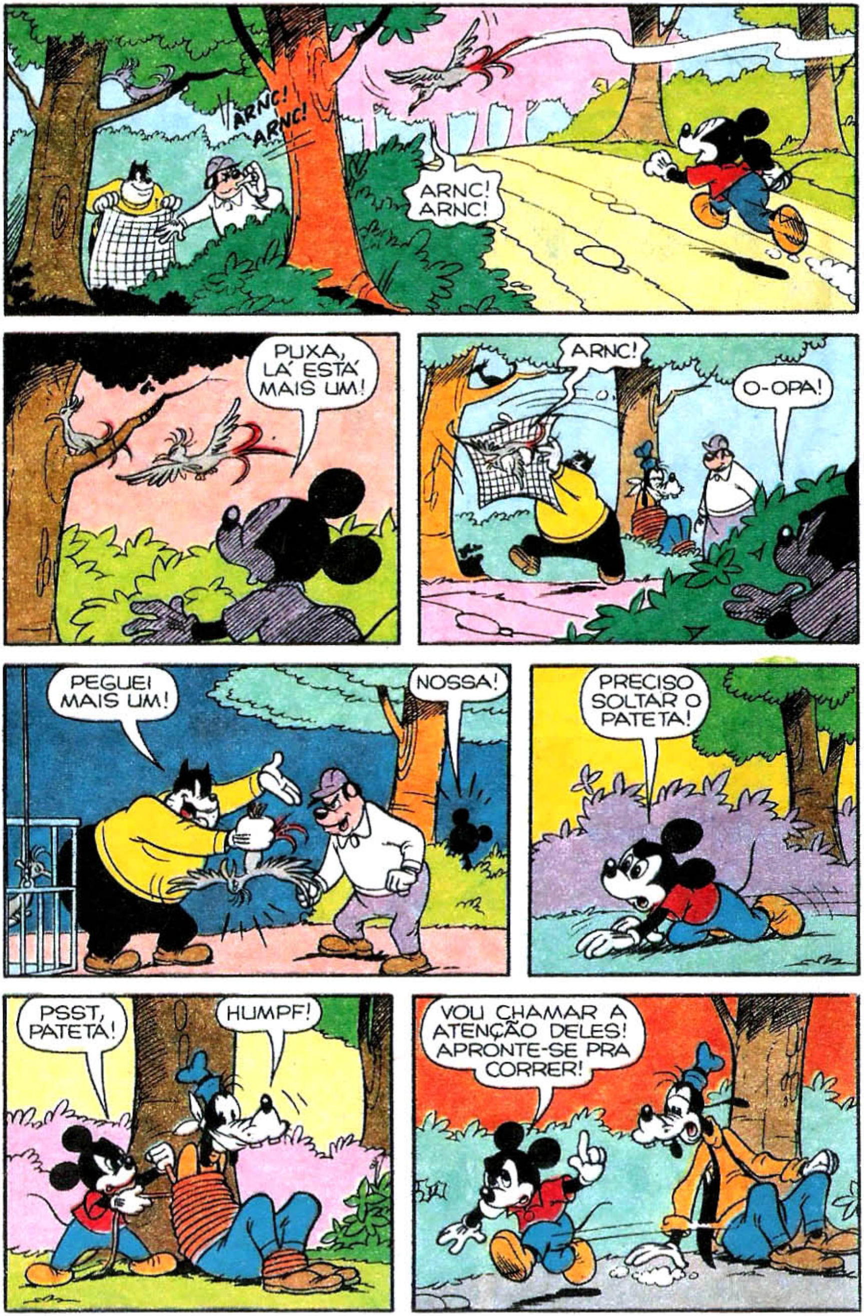
Doce pra dois

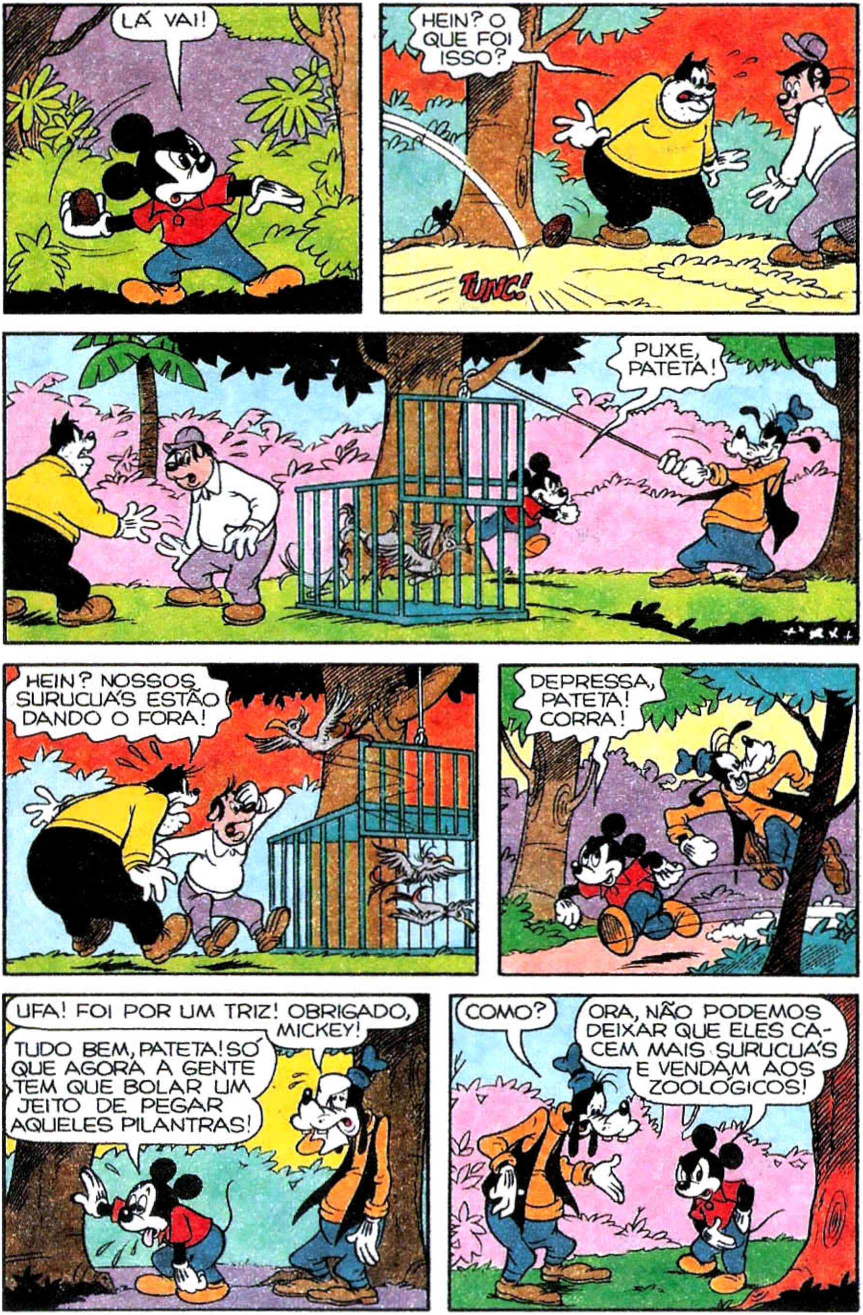
Uma delícia que só a Cica faz!

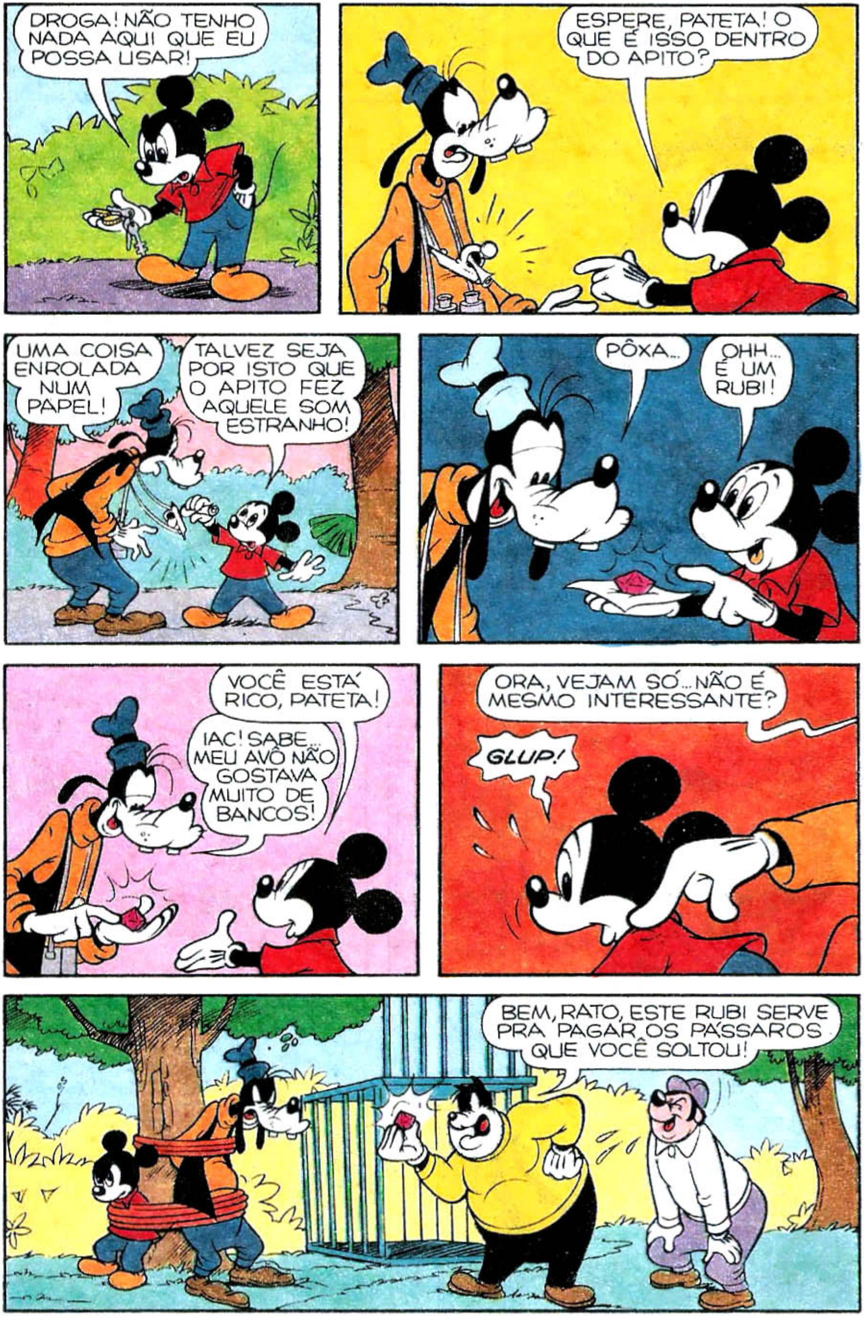
CICA

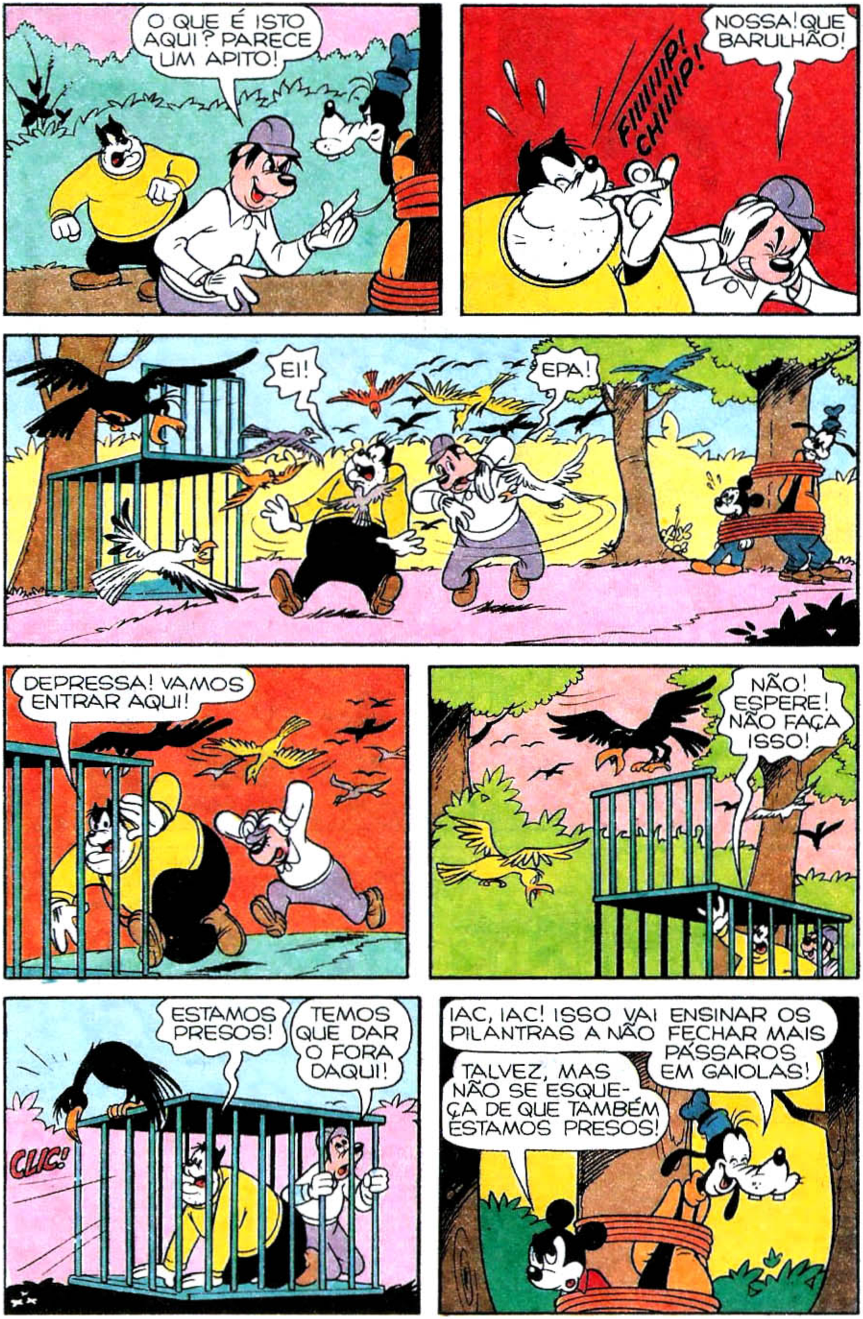
OBA!
LEGAL!
ARNC! ARNC!
MICKEY! VENHA CÁ! ACHEI UM! ACHEI UM!
LÁ ESTÁ ELE! LÁ ESTÁ...
EPA...
OI, TURMA! DESCULPE CHEGAR ASSIM, DE REPENTE!
HEIN?
É AQUELE *PATETA!*

DEPRESSA! AMARRE O CARA! SE ELE ESTÁ AQUI, O RATO METIDO NÃO DEVE ESTAR LONGE!
PRONTO! AGORA PODEMOS CUIDAR DO MICKEY!
NÃO SERIA MELHOR PEGAR ESSES PÁSSAROS E DAR O FORA, CHEFE?
NÃO!
OS ZOOLÓGICOS PAGAM BEM POR ESSES PÁSSAROS RAROS! NÃO VOU EMBORA ENQUANTO NÃO TIVER UMA PORÇÃO DELES!
NOSSA ISCA ENGANOU OS PÁSSAROS! E DEVE ENGANAR O RATO TAMBÉM!
ARNC! ARNC!
PATETA! CADÊ VOCÊ?
ARNC! ARNC!
NOSSA! UM SURUCUÁ!

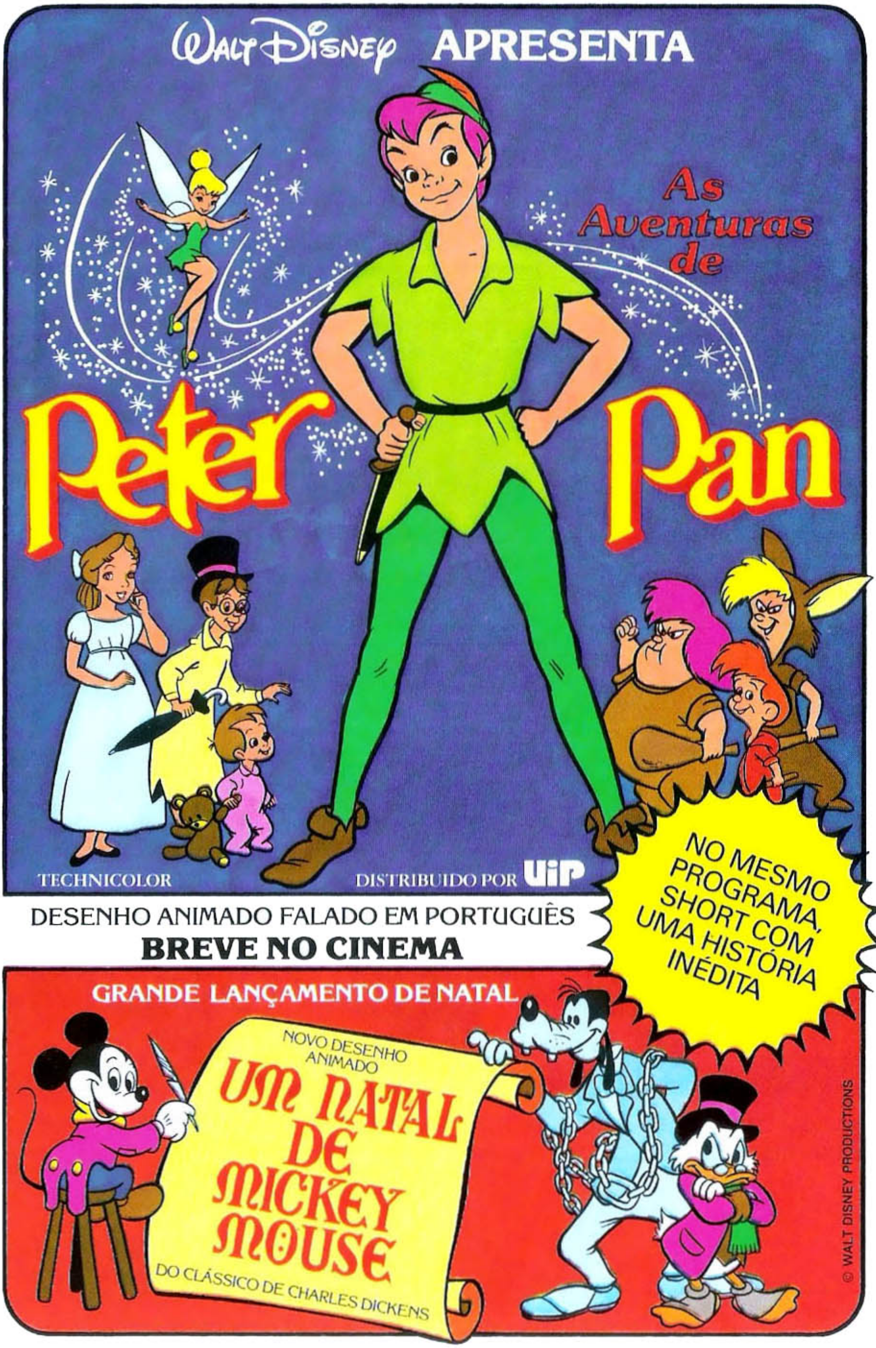

ARNC!
ARNC!
ARNC!
ARNC!
PUXA, LÁ ESTÁ MAIS UM!
ARNC!
O-OPA!
PEGUEI MAIS UM!
NOSSA!
PRECISO SOLTAR O PATETA!
PSST, PATETA!
HUMPF!
VOU CHAMAR A ATENÇÃO DELES! APRONTE-SE PRA CORRER!


LÁ VAI!
HEIN? O QUE FOI ISSO?
TUNC!
PUXE, PATETA!
HEIN? NOSSOS SURUCUÁS ESTÃO DANDO O FORA!
DEPRESSA, PATETA! CORRA!
UFA! FOI POR UM TRIZ! OBRIGADO, MICKEY!
TUDO BEM, PATETA! SÓ QUE AGORA A GENTE TEM QUE BOLAR UM JEITO DE PEGAR AQUELES PILANTRAS!
COMO?
ORA, NÃO PODEMOS DEIXAR QUE ELES CACEM MAIS SURUCUÁS E VENDAM AOS ZOOLÓGICOS!


DROGA! NÃO TENHO NADA AQUI QUE EU POSSA USAR!
ESPERE, PATETA! O QUE É ISSO DENTRO DO APITO?
UMA COISA ENROLADA NUM PAPEL!
TALVEZ SEJA POR ISTO QUE O APITO FEZ AQUELE SOM ESTRANHO!
PÔXA...
OHH... É UM RUBI!
VOCÊ ESTÁ RICO, PATETA!
IAC! SABE... MEU AVÔ NÃO GOSTAVA MUITO DE BANCOS!
ORA, VEJAM SÓ... NÃO É MESMO INTERESSANTE?
GLUP!
BEM, RATO, ESTE RUBI SERVE PRA PAGAR OS PÁSSAROS QUE VOCÊ SOLTOU!

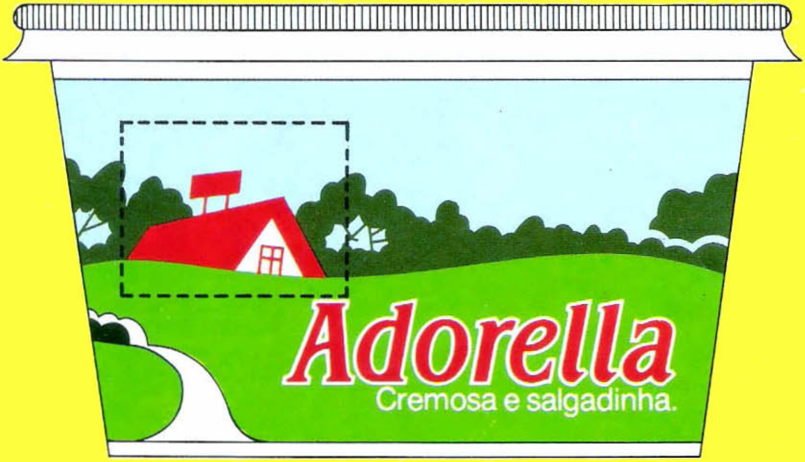

O QUE É ISTO AQUI? PARECE UM APITO!
NOSSA! QUE BARULHÃO!
FIIIIIIP! CHIIIIP!
EI!
EPA!
DEPRESSA! VAMOS ENTRAR AQUI!
NÃO! ESPERE! NÃO FAÇA ISSO!
ESTAMOS PRESOS!
TEMOS QUE DAR O FORA DAQUI!
CLIC!
IAC, IAC! ISSO VAI ENSINAR OS PILANTRAS A NÃO FECHAR MAIS PÁSSAROS EM GAIOLAS!
TALVEZ, MAS NÃO SE ESQUEÇA DE QUE TAMBÉM ESTAMOS PRESOS!

PATETA N.º 35 — 21/12/83 — Revista Quinzenal da EDITORA ABRIL S.A.
REDAÇÃO: R. Bela Cintra, 299, fone: (011) 257-0999. Administração: R. Aurelia, 628, fone: (011) 263-2322. Caixa Postal 2372. Telex: (011) 22115 EDAB BR. End. Teleg. EDITABRIL, São Paulo. Editor e Diretor: Victor Civita. Diretores: Roberto Civita, Edgard de Silvio Faria, Thomaz Souto Corrêa, Angelo Rossi, José A. P. Moreira, Roger Karman, Plácido Loriggio, Ricardo Fischer. Diretor-Gerente: Carlos Ziegelmeyer. Diretor Editorial: Waldyr Igayara de Souza. Diretor de Redação: Eduardo Octaviano. Coordenador: Cláudio Antônio Batista Marra. Assistentes: Evelyn Heine, Maria Suzete Casellato, Monica Beatriz Hagstrom B. dos Santos. Diretor de Arte: Izomar C. Guilherme. Chefe de Arte: Ovio Codecco. Produção: Danilo Borges. Diretor de Publicidade e Projetos Especiais: Efraim C. Kapulski. Gerente de Publicidade - São Paulo: Gilmar P. Caldeira. Supervisor de Publicidade: Mário Rubial Monteiro. Publicidade: Representantes: Esther Tessier Seabra, Ernani de Lima Lemos. Gerente Comercial: Luiz Carlos Manho. Gerente Comercial Disney: Ana Maria Fadigas. Diretor de Publicidade da Editora Abril: Oswaldo de Almeida Filho. Diretor de Circulação da Editora Abril: Raymond Cohen. Gerente de Pesquisa e Análise de Mercado: Sonia Novinsky. Diretor Responsável: S. Fukumoto. Preço do exemplar avulso: o constante na capa. Ninguém está credenciado a angariar assinaturas. Se for procurado por alguém, denuncie-o às autoridades locais. Números atrasados: ao preço da última edição em banca, por intermédio de seu jornaleiro ou no distribuidor Abril de sua cidade. Em São Paulo, os endereços são: Av. Industrial, 117, fone: 449-0411, Santo André; R. Heliodoro Ebano Pereira, 267, fone: 260-4460, Lapa; R. Brigadeiro Tobias, 773, fone: 227-4188, Luz. E no Rio de Janeiro, o endereço é: R. Sacadura Cabral, 141 - Centro. Pedidos pelo Correio: Caixa Postal 60171 ou pelo telex: (011) 33670 ABSA, São Paulo. Temos em estoque somente as seis últimas edições. Não envie pagamento antecipado. O atendimento será feito pelo Reembolso Postal e o pagamento, incluindo-se as despesas postais, deverá ser efetuado ao retirar a encomenda na agência do Correio. No Exterior: Portugal: Distribuidora Jardim de Publicações Lda., Quinta Pau Varais - Azinhaga dos Fetais - 2685 - Camarate - Lisboa. Distribuída com exclusividade no país pela ABRIL S.A. - Cultural, Av. Otaviano A. de Lima, 4400, São Paulo. Todos os direitos reservados. Publicação especialmente autorizada por Walt Disney Productions.
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.

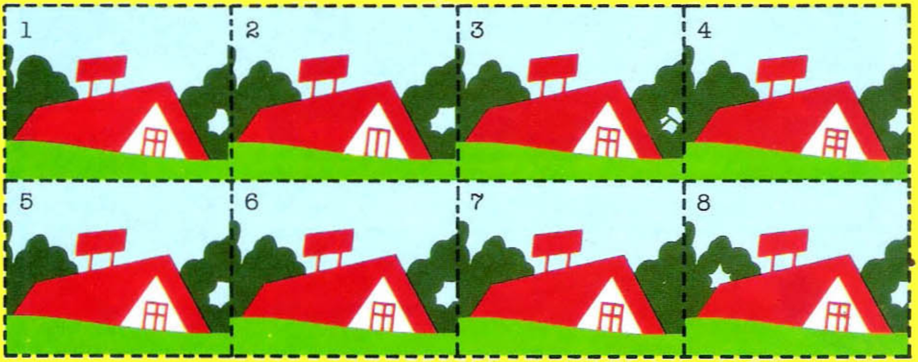


WALT DISNEY APRESENTA
As Aventuras de
Peter Pan
TECHNICOLOR
DISTRIBUIDO POR UIP
DESENHO ANIMADO FALADO EM PORTUGUÊS
BREVE NO CINEMA
NO MESMO PROGRAMA, SHORT COM UMA HISTÓRIA INÉDITA
GRANDE LANÇAMENTO DE NATAL
NOVO DESENHO ANIMADO
UM NATAL DE MICKEY MOUSE
DO CLÁSSICO DE CHARLES DICKENS
© WALT DISNEY PRODUCTIONS

Descubra a casinha de Adorella.



Destas 8 casinhas, apenas uma corresponde à casinha da embalagem de Adorella. Você tem 20 segundos para descobrir qual é.



Quando você passa Adorella no pão, na torrada, no biscoito, você acerta na melhor margarina. A mais gostosa, cremosa e salgadinha.

Resposta: a casinha certa é a 6.

Adorella

Esta é pra saborear.